

¡VA POR TI ECUADOR!
PARTICIPA DEL SORTEO DE INCREÍBLES PREMIOS
UNA PS4 Y UN TV LED SONY DE 42"
ECUADOR
PCWorld
REVISTA DE LOS USUARIOS DE COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIONES. UNA PUBLICACIÓN DE IDG COMMUNICATIONS
NÚMERO 376 AÑO XXXVI / JUNIO 2014
LA TECNOLOGÍA DETRÁS DEL FÚTBOL
34
07 Campus Party™
ECUADOR:
LOS EMPRENDEDORES VERÁN SUS FRUTOS EN SEIS AÑOS
CONEXIÓN DE 08
100MBPS
DISPONIBLE YA EN QUITO Y GUAYAQUIL
Surface Pro 3 18
46
EN ESTA EDICIÓN:
TECNOLOGÍA EN LA UTE.
CONCURSO PARA UNIVERSITARIOS
good GAME PCWorld
22
FIFA14
PCWorld 35 AÑOS
Precio: $ 4,50
7 861000 107037
5500 EJEMPLARES

DISTRIBUYE



star SP700

La impresora de impacto SP700 es la más reciente adición a la robusta línea de impresoras de Star Micronics. Construida específicamente para trabajar en ambientes donde el calor y la humedad pueden afectar la impresión en las órdenes en la cocina, la SP700 es una solución ideal. Esta veloz impresora a dos colores ofrece una impresión de letra nítida para una fácil y rápida lectura, un diseño con forma de almeja para facilitar la carga del papel y una fuente de alimentación interna para un aprovechamiento eficiente del espacio.

La SP700 fue diseñada para facilitar al máximo su instalación, uso y mantenimiento para cualquier usuario. La SP700 está lista para ser usada de inmediato al sacarla de la caja. Se incluye un CD con controladores WHQL para XP®, 2K®, Vista®, Linux y Mac® OSX y la documentación para armar la impresora.





- Diseño en forma de almeja para facilitar la carga de papel.
- Impresora de imágenes de alta calidad a dos colores.
- Resistente al calor y a prueba de líquidos.
- Interfaces intercambiables disponibles.
- Montaje para pared.
- Opción con timbre externo.













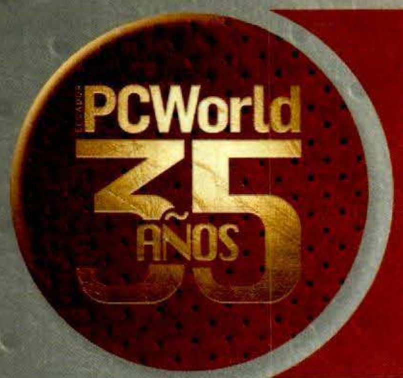




Quito: Ignacio Bosanno E10-115 y General Roca
Teléfonos 02 333 0594 / 02 333 0597

Guayaquil: Calle 3era Oeste N- 107 y San Jorge, Edificio Silvia María (sector Kennedy). Teléfonos 04 239 6309 / 04 510 9352

www.**uniscan**.com.ec



PCWorld en sus 35 años ha querido dar una mirada al pasado y destacar hechos que marcaron hitos importantes en la innovación tecnológica. Por esta razón, en las próximas ediciones nuestros lectores podrán leer una línea del tiempo, donde se enfatiza los progresos tecnológicos de relevancia mundial, vinculados con temas de coyuntura que marcaban la línea editorial de la que en entonces se llamaba Computación, Revista Iberoamericana y la que más tarde se convertiría en PCWorld.

MEMORIA FLASH

La gente pensaba que Steve Jobs estaba loco cuando anunció que los ordenadores de Apple dejarían de ser construido con las unidades de disquetes. Pensó lo mismo cuando su MacBook Air no tenía unidad de CD. Pero Jobs sabía que con el tiempo todos estaríamos usando memoria de estado sólido para nuestras necesidades de almacenamiento. Tal es así que Intel Corporation presentó el primer chip flash de tipo comercial en 1988. No obstante, ese invento fue desarrollado cuatro años antes por Fujio Masuoka mientras trabajaba para Toshiba. El nombre de 'flash' fue sugerido por el colega de Masuoka, Shoji Ariizumi, porque el proceso de borrado de los contenidos de la memoria le recordó al flash de una cámara.

MENSAJERÍA INSTANTÁNEA

Hubo un tiempo cuando la gente utilizaba solo lenguaje verbal para comunicarse entre sí. Eso cambió a finales de los ochenta con la mensajería instantánea. La primera forma de mandar mensajes instantáneos se produjo con Internet Relay Chat, que permitía a las personas comunicarse en foros y canales. Esa invención, de permitir a las personas conectarse entre sí, se dio gracias a los sistemas peer-to-peer como ICQ y AOL Instant Messenger. Una de las consecuencias, secundarias, fue que los chicos tomaron valor para coquetear a niñas a las que ni siquiera miraban en la vida real.

JPEG

Antes de que surgiera Internet, la industria gráfica utilizaba archivos digitales con la mayor cantidad de información posible, para mantener valores de resolución de impresión óptimos. Con la llegada de la red surge la necesidad de realizar una transición del diseño impreso a diseño web. Había que encontrar la manera de transformar esos grandes y pesados archivos que se utilizaban para imprimir, en diminutos archivos para que se pudieran trasmitir en línea con brevedad. Es ahí donde nace el JPEG, conocido como el comité de expertos Joint Photographic Experts Group. Gracias a la estandarización de este formato hoy es posible la existencia de Facebook, hay galerías de fotos en línea, existe una manera fácil de guardar las fotos que tomó con su cámara digital. Esto y mucho más le debemos a JPEG.

IDENTIFICADOR DE LLAMADAS

Muchos de ustedes probablemente no se pueden imaginar un momento en que había que contestar al teléfono sin saber quién estaba del otro lado, pero antes de 1988 esa era la realidad. Después de que un inventor brasileño no fuera capaz de obtener una patente, los Laboratorios Bell de AT&T, y Western Electric se unieron para lanzar lo que sus departamentos de marketing llamaron 'identificador de llamadas'.



En marzo de ese año, con la informática avanzando a grandes pasos, la PCWorld # 72 se hacía eco del Proceso de desarrollo de paquetes Software. En ese tiempo ya se hablaba de la deficiencia en el país para producir sistemas propios, pues muchos paquetes extranjeros no satisfacían las necesidades de las empresas locales. Un mes más tarde, en la edición # 73 un tema que inquietaba era el 'Problema de contenidos en la enseñanza de informática en la edad escolar'. El gran problema era la falta de herramientas científicas y tecnológicas para el aprendizaje de los niños. Esta limitación, en parte era, achacada a la falta de apoyo del Estado y del Gobierno de turno.

En mayo, la revista # 74 hizo una entrevista a Rodrigo Borja, en ese entonces candidato a la Presidencia del Ecuador y después triunfador de la contienda electoral. Él expuso sus criterios sobre la informática como herramienta estatal. Según dijo, la innovación tecnológica debía servir para mejorar la gestión de los recursos y, además, para preservar la soberanía nacional. La informática sería unos de los pilares en el aspecto social, económico y político. Borja consideraba, por aquel entonces, que "el subdesarrollo del futuro será determinado por la participación que los países logren en la revolución de la informática y de la información".

El país daba los primeros pasos en la aplicación de la informática en la música. La edición de agosto destacaba que la DIC (Departamento de Investigación, Creación y Difusión musical del Conservatorio Nacional de Música de Quito) desarrolló un programa que incluía actividades de formación, investigación y producción de música instrumental, electroacústica y mixta. La idea era elevar el nivel de los compositores académicos nacionales, y así crear música ecuatoriana para difundirse internacionalmente.

Hasta 1990, el cálculo del clima se hacía con el radar WSR-57 (usaba la tecnología de bulbos de vacío). En ese año se lanzó el Radar de Vigilancia Meteorológica-1988 Doppler. En este, las ondas de radio son emitidas de una antena y rebotan en objetos en la atmósfera. Las formas que encuentra reflejan una imagen de sonido hacia la antena generadora para su análisis, a este procedimiento se lo conoce como el efecto Doppler. Las diferencias en la frecuencia pueden usarse para detectar si un objeto, como una tormenta, se mueve hacia la antena o se aleja. National Weather Service observa que una frecuencia más baja indica que la tormenta se aleja de la antena; una frecuencia más alta significa que se mueve hacia la antena.

LA WORLD WIDE WEB

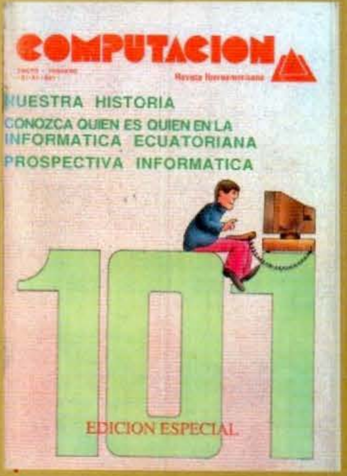
A pesar de lo que podamos pensar hoy, la Web -todo el sistema mundial de páginas de hipertexto enlazados accedidos a través de la Internet- fue desarrollada para ser un 'pool de conocimiento humano, y de la cultura humana, que permitiría a colaboradores ubicados en sitios remotos compartir su ideas y todos los aspectos de un proyecto común. Ahora, más que nunca, ese sueño se ha hecho realidad, con historias, noticias de última hora en todo el mundo, personas que comparten fotos y proyectos, gente que lo usa, en lugar de su teléfono, para comunicarse con amigos y familiares.

LAS BATERÍAS DE LITIO RECARGABLES

ENERO FEBRERO 1991

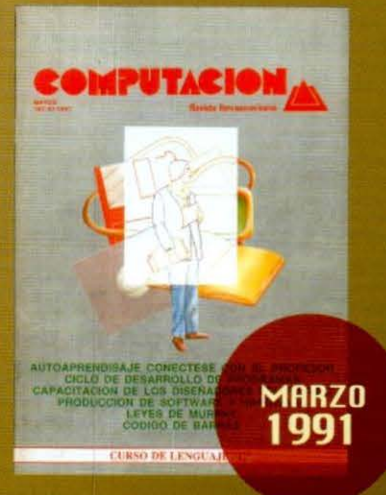
No es desconocido que las baterías utilizadas por millones de personas hacen más daño que bien. Desde la invención de la primera pila, allá por 1798, se han producido decenas de adelantos y mejoras de este invento. Uno de los que más benefició al medio ambiente fue **la llegada de la pila recargable. En los ochenta, el químico estadounidense John B. Goodenough dirigió un equipo de investigación de Sony que produciría finalmente la batería de iones de litio,** recargable y una versión más estable de la batería de litio. Las primeras unidades se vendieron en 1991. Ese hecho ha permitido que nuevas tecnologías, como los smartphones, tabletas, laptos, etc., puedan utilizarse sin necesidad de corriente eléctrica.





Este año abrió con el número especial 101 de la revista Computación, en el que se hablaba de la historia de la empresa Ecuasistem y de Quién es Quién en la informática ecuatoriana. Empresas como Cosideco, IBM, Macosa, Xerox, Provedatos o Comandato fueron retratadas en un perfil extenso de sus actividades informáticas en el país.

También se hablaba de los primeros pasos de la educación a distancia en el Ecuador, así como de los programas autodidactas y registro de documentación y consejos. En este campo, se resalta en la publicación la importancia de los tutoriales, indicando que si bien nunca podrían reemplazar la experiencia del aprendizaje directo con un maestro, son una fuente bastante confiable para poder adquirir nuevos conocimientos específicos sobre tecnologías aplicadas a diversas áreas. Si bien en los últimos 35 años hubo avances tecnológicos innegables, no es menos cierto que ciertas preocupaciones y ciertas necesidades siguen tan vigentes hoy como ayer.



Para 1990, las preocupaciones en el mundo de la informática en Ecuador no eran muy lejanas a las de la actualidad: entre los temas que se publicaron en ese año en la revista Computación, se hacía sugerencias para combatir los virus informáticos y se enumeraban los principales riesgos en computación. Por otra parte, se realizaba el análisis de la Informática en la Administración Pública y en la Industria. Se hablaba de la Informática en el Proyecto Papallacta, proyecto en el cual se estaba utilizando un computador personal marca AVCA con un disco duro de 40 Mega-bytes, el cual estaba equipado con programas Wordstar y Lotus, para procesamiento de palabras y de hojas de cálculo respectivamente. Para el sistema contable, se utilizaba "un programa integrado no modular llamado TMAX". También había otro computador encargado de la gestión técnica: un Epson Equity Plus I, con 30 Megabytes de disco duro, y varias calculadoras programables Hewlet Packard.

Otra área informática que llama la atención en ese año fue la del Instituto Ecuatoriano de Telecomunicaciones, mejor conocido por sus siglas: IETEL. Allí se rentaban los equipos a la empresa IBM, pero luego de no llegar a un acuerdo en negociaciones, esta empresa retiró sus equipos. La herramienta que ayudó a solventar estos problemas fue un computador General Automation modelo GA18-30, de 20 Megabytes de disco duro y una memoria ram de 74 Kb.

PCWorld

T I C S 35 L I N E

1979 AÑOS 2014

ECUADOR

1953





Dirección: Calle del Establo No.- 50, Sta. Lucía Alta, Cumbayá. Quito - Ecuador.
Teléfono: +593 2 380 2920
e-mail: info@cobiscorp.com
www.cobiscorp.com

ticsline.pcworld.com.ec/**cobiscorp**

1975





Dirección: Av de Los Shyris N44-297 y Av. 6 de Diciembre Quito - Ecuador. (Sector El Inca)
T: 02-3342257
Fax: 02-3342257
www.digitec.com.ec

ticsline.pcworld.com.ec/**digitec**

1976

DECISION



Dirección: Urb. Armenia 1 Calle E8C y Pedro María Proaño. Quito - Ecuador.
T: +593 2 234 6880 / 234 1647
e-mail: contactenos@decision.com.ec
www.decision.com.ec

ticsline.pcworld.com.ec/**decision**

1978





Quito: Calle Telégraf primero y Carvajal.
T: +593 02 2468768
Guayaquil: Vernaza Norte, Mz, 13 Solar 22 Esquina
T: +593 04 2596400
Cuenca: T: +593 07 2830126
e-mail: info@celco.com
www.celco.com.ec

ticsline.pcworld.com.ec/**celco**

1979





Dirección: Av. Amazonas 3123 y Azuay. Edif. COPLADI, piso 8. Quito - Ecuador.
T: 02 2430560
e-mail: pcworld@pcworld.com.ec
www.pcworld.com.ec
www.computerworld.com.ec

ticsline.pcworld.com.ec/**ecuasistem**

1987





Dirección: 18 de Septiembre OE3-182 y América. Quito - Ecuador.
T: +593 2 2564396
e-mail: ccintas@compucintas.com
www.compucintas.com

ticsline.pcworld.com.ec/**compucintas**

1987





Dirección: Mariano Aguilera E7-36 y La Pradera. Quito - Ecuador.
T: +593 2 255-2478 / 250 6353
2506349 / 2569865.
Fax: +593 2 250-6349
GoogleMaps: - 0.193467 , - 78.485910
e-mail: gherrera@safi_sotware.com.ec
www.safi-software.com.ec

ticsline.pcworld.com.ec/**herreracarvajal**

1988







Dirección: Av. Occidental OE6-201 y José Miguel Carrión. Quito - Ecuador.
T: +593 2 2992900
e-mail: info@dos.com.ec
www.dos.com.ec



ticsline.pcworld.com.ec/**dos**

1993





Av. de los Shyris N36-166 y Naciones Unidas. Quito-Ecuador.
T: +593 2 3731570
e-mail: fabian.mena@ec.sonda.com
www.sonda.com

ticsline.pcworld.com.ec/**sonda**

Kruger

1993



Kruger Corporation
@krugecorp
kruger corporation
Kruger Corporation
Kruger Corporation

Dirección: Quito: Federico Páez E14-160 y Arízaga Luque, Batán Alto. PBX: 244 3366
Guayaquil: Edificio La Previsora, Piso 23, Of. 23-03. Malecón, entre 9 de Octubre y P. Icaza. PBX: 259 1990
E-mail: info@kruger.com.ec
www.kruger.com.ec
www.firmaelectronica.com.ec

ticsline.pcworld.com.ec/**kruger**





#pcworldecuador

ticsline.pcworld.com.ec

Síguenos en /pcworldec @pcworldecuador pcwecuador





en esta edición







SECCIONES

ECUADOR PCWorld

EDITORIAL • ECUADOR

Presidente ejecutivo - Publisher
Rafael F. Roldán Muñoz
Editor **Estéfano Dávila Ferri**
estefano@pcworld.com.ec
Redacción **José Guayqua / Mauricio Reinoso**
redaccion@pcworld.com.ec
Arte y Diagramación **Federico Di Somma**
diagramacion@pcworld.com.ec
Comunicación
comunicacion@pcworld.com.ec

DEPARTAMENTO COMERCIAL

Director comercial
Rafael Ignacio Roldán rroldanu@pcworld.com.ec
comercial@pcworld.com.ec

Ejecutivos de Ventas
Javier D. Simón Muñoz javierdsimon@cemexpo.com.ec
Janeth Martínez janethmartinez@pcworld.com.ec
Juan Carlos Ayala jcayala@pcworld.com.ec
Ximena Parra ximena.parra@pcworld.com.ec
Gabriel Orihuela g.orihuela@pcworld.com.ec

Regional Guayaquil y Ventas
Mónica Barea de Jaramillo
mbjaramillo@pcworld.com.ec

Sistemas **Cristian Mora**
sistemas@pcworld.com.ec

Contabilidad **Fátima Vargas** (Quito)
Atención al Cliente **Michelle Sosa** (Quito)

Suscripciones
Director de suscripciones **Fernando Carvajal**
QUITO: **Juan Carlos Gutiérrez, Andrés Tatés, Juan Reyes**
GUAYAQUIL: **León Schneider**

Edita EDIWORLD S.A.
Quito: Av. Amazonas 3123 y Azuay. Ed. Copladi, piso 8.
Casilla 17-07-8787
Telfs. (593-2) 2430 560, (593-2) 2447 552
Fax. (593-2) 2430560 ext. 133
Guayaquil: Av. de las Américas Centro de Convenciones Guayaquil en el antiguo aeropuerto
Telfs. (04) 2925397 • Fax. 2287696
E-mail: mbjaramillo@pcworld.com.ec

Impresión **Imprenta Mariscal** (Quito)

EDITORIAL • LATIN AMERICA
Publisher **Trino A. Ramos**
Jefa de Redacción **Ellnet Medina**
Director de Arte **Armando Lazo**
Redactor **Rafael Iglesias**
Ventas Internacionales **Walter Mastrapa**
Administración, circulación y suscripciones
Acela Bofill



PC WORLD LATIN AMERICA
www.pcworldenespanol.com
IDG Latin America Corporate Office
1200 Brickell Avenue Suite 1950
Miami, Florida 33131
Ph: 786.581.3933 / 786.272.5817
Direct: 305.442.9441 1200



ECUADOR: LOS EMPRENDEDORES VERÁN SUS FRUTOS EN SEIS AÑOS

Redacción PCWorld Ecuador



Juan Carlos Cassinelli, presidente de la Comisión Desarrollo Económico, Productivo y Microempresa de la Asamblea Nacional (AN), aseguró que en 2020 el país será un ejemplo de productividad, gracias al emprendimiento y la innovación como fuentes para mejorar el bienestar de la sociedad.

En ese sentido, desde hace 8 meses, la Alianza para el Emprendimiento e Innovación (AEI) ha venido trabajando con más de 250 actores, de 100 entidades públicas, privadas y académicas, en la construcción de estrategias que viabilicen la promesa.

El compromiso hecho por Cassinelli, se dio durante la presentación 'Ecuador, un país emprendedor e innovador en el 2020', que tuvo lugar el pasado 8 de mayo, en la antigua Cámara de Senadores de la Asamblea. En su aspiración, la AEI ha recogido la experiencia de países como Uruguay, Chile, Singapur y Corea del Sur. Desde luego no podían faltar los aportes de más de 150 emprendedores, quienes son –dijo el asambleísta- la razón de esta iniciativa.

El proyecto también contó con el aporte de entidades internacionales como el Banco de desarrollo de América Latina (CAF), Banco Interamericano de Desarrollo (BID) y con la aplicación de la Conferencia de las Naciones Unidas sobre Comercio y Desarrollo (Unctad, por sus siglas en inglés). El producto de este trabajo fue recogido en un documento que se convertirá en un insumo esencial para el proyecto de Ley que se discutirá en los próximos meses.

La misión de la AN es emitir una norma que permita despegar el emprendimiento en el país. Entre los ejes en que se fundamenta esta idea están procesos sistémicos, cobertura nacional, innovación, articulación institucional, aprendizaje conti-nuo, cadenas productivas y soluciones integrales para la gestión emprendedora.

La antigua Cámara estuvo completamente llena de empresarios y representantes de las Instituciones públicas. Durante su intervención, la presidenta de la Asamblea, Gabriela Rivadeneira, mostró su satisfacción con la propuesta y comprometió la cooperación del Legislativo. Y, desde luego, destacó la decisión del Ejecutivo de impulsar la ciencia y la tecnología como herramientas que cambien la matriz productiva del país. Prueba de ello –dijo- es la creación de la Ciudad del Conocimiento Yachay.

José Barbosa, rector de la Universidad Técnica Particular de Loja (UTPL) y miembro de AEI, exhortó a las universidades para que aúnen esfuerzos, y de esa manera conseguir la meta propuesta para el 2020. Pidió a los centros de educación superior navegar en un mismo sentido, pues es la única forma de encontrar un beneficio para el país.

Otro de los invitados al evento fue Alejandro Minatta, consultor experto en emprendimiento y excoordinador de Red Emprender Uruguay. Él, que también participó en la construcción del plan, señaló que los ecuatorianos tienen que valorar más las contribuciones que se hacen por el crecimiento local. Quedan por vencer -dijo- varios retos que todavía frenan las ideas de emprendimiento.

Redacción PCWorld Ecuador

CONEXIÓN DE 100 MBPS, disponible ya en Quito y Guayaquil

Netlife Ecuador anunció hace poco un nuevo plan de conexión a Internet de 100 Mbps para planes residenciales. Esta es la mayor velocidad disponible en el país hasta el momento, ya que ningún otro proveedor de servicio de Internet en el país ofrece planes domésticos de esta velocidad.

Javier Moreano, gerente nacional de Marketing en Netlife, indicó que están disponibles 1.000 cupos de este plan, 500 para Quito y 500 para Guayaquil, dentro de la zona de cobertura de la empresa.

Sobre las características de este servicio, es muy similar a los que ya provee hasta el momento NetLife: enlace simétrico (es decir, la misma velocidad de carga y de descarga) y compartición de rango de 2 a 1. Por otra parte, esta empresa provee el servicio por medio de Ftth, es decir, tendido de Fibra Óptica hasta el hogar de los usuarios (Fiber to the home).

La principal diferencia respecto a los planes que hasta ahora ha ofrecido la empresa es que no habrá una diferenciación de navegación nacional o internacional. Antes de este lanzamiento, los paquetes de la empresa ofrecían una velocidad para navegación a sitios alojados en servidores fuera de Ecuador, y 5 veces esa velocidad para contenido alojado en servidores locales.

Este nuevo plan no tendrá esa diferenciación, es decir, los usuarios tendrán disponible la velocidad de 100 Mbps sin importar a qué tipo de página o de servicio necesiten acceder.

El servicio estará disponible a USD 39,99 al mes, según indicó Moreano. Quienes deseen contratar el servicio, deberán firmar un contrato de 24 meses, y realizar el pago de inmediato; sin embargo, existen planes de financiamiento del costo total del producto por medio de tarjetas de crédito.



Xbox One aceptará discos duros externos desde junio

TechHive, Estados Unidos / Traducción: PCWorld Ecuador

La próxima gran actualización de software de Xbox One añadirá soporte de almacenamiento externo, una verdadera salvación para los usuarios que ya han ocupado la totalidad del disco interno de 500 GB de la consola.

Microsoft ha dicho desde un inicio que Xbox One apoyaría duros externos, pero no a tiempo para el lanzamiento de la consola. La actualización de junio permitirá a los usuarios mover sus juegos, aplicaciones y contenidos descargables tanto en el espacio de almacenamiento interno como en una unidad externa. Esa es una característica muy importante teniendo en cuenta el gran tamaño que los juegos de consola masivos ocupan hoy en día.

Sin embargo, hay un par de advertencias: Microsoft está requiriendo que los discos externos sean USB 3.0 y tengan al menos 256 GB de almacenamiento, lo que podria indicar que la consola no aceptaría que los usuarios quieran reutilizar sus viejos discos duros si son, por decirlo, demasiado viejos. La otra condición es que se tendrá que formatear el disco primero, acabando con todo lo que haya sido almacenado en él previamente.

Curiosamente, Microsoft dice que el soporte del disco duro permitirá a los jugadores llevar sus juegos comprados digitalmente a la casa de un amigo. El dueño del juego simplemente tendrá que abrir una sesión en la Xbox One de su amigo para empezar a jugar esos juegos. Para los juegos comprados en formato de disco físico e instalados en el disco duro, el propietario aún tendría que llevar el disco para poder jugarlo.

La Playstation 4 de Sony no admite discos duros externos, pero los usuarios pueden intercambiar su disco interno con cualquier disco duro SATA interno de 2,5 pulgadas.

La actualización de junio también incluirá algunas grandes mejoras para los usuarios que hayan conectado sus decodificadores de TV por cable a la consola. La aplicación SmartGlass de Xbox One tendrá soporte completo para funciones como OneGuide y Control Remoto Universal, lo que permitirá a los usuarios seleccionar los canales y establecer grabaciones de DVR desde un teléfono inteligente o tableta. La aplicación permitirá también a los usuarios reorganizar sus aplicaciones puestas en la pantalla principal de la Xbox One.

El otro gran cambio de los que vendrán desde junio es el soporte para nombres verdaderos. Microsoft dice que va a proporcionar un control granular sobre quién puede ver el nombre real de los usuarios, es decir, se permitirá compartir el nombre con solo un subconjunto de amigos, todos los amigos, amigos de los amigos, o todo el mundo.

Como Microsoft anunció a principios de este mes, Xbox Live ya no será necesario para utilizar aplicaciones como Netflix y HBO Go a partir de junio. Esos cambios se iniciará cuando llegue la actualización, aunque Microsoft no ha anunciado una fecha exacta.



El ingenio latino se libera en la mayor feria de ciencia del mundo

Redacción PCWorld Ecuador

Cerca de 1.600 jóvenes, provenientes de 70 países, concursaron por premios que suman USD 4 millones en la Feria Internacional de Ciencia e Ingeniería de Intel (ISEF, por sus siglas en inglés). Este año se cumplió la 65ª edición, que se llevó a cabo del 13 al 16 de Mayo, en Los Ángeles, California (Estados Unidos).

En esta oportunidad, 94 jóvenes cientificos de América Latina participaron en la competencia de Ciencias e Ingeniería con 55 proyectos, siendo uno de Argentina, 19 de Brasil, dos de Chile, cinco de Costa Rica, siete de Colombia, tres de Panamá, cuatro de Perú, tres de Uruguay y 11 de México. A través de una red mundial de ferias, ciencias locales, regionales y nacionales asociadas con ISEF, Intel da incentivos a millones de estudiantes de todo el mundo para que desarrollen soluciones para los distintos retos globales.

La Society for Science & the Public (SSP) es una organización sin fines de lucro que se dedica al incentivo público de la investigación científica y la educación, y tiene los derechos y la administración de la Feria Internacional de Ciencia e Ingeniería desde su creación en 1950. Intel patrocina este evento desde 1997, como un aporte para la renovación de la economía mundial y el futuro de la innovación. "El principal objetivo es estimular a que los jóvenes latinoamericanos desarrollen tecnologías que contribuyan con el avance económico y tecnológico en sus países. Estos jóvenes científicos serán los embajadores de la ciencia que inspirarán a otros a seguir su camino", manifestó Javier Firpo, Director de Programas de Educación y Responsabilidad Social de Intel para América Latina.



REPYCOM CIA. LTDA. nos presenta la marca **INTEX**





INTEX TECHNOLOGIES es una empresa pionera en tecnología y productos de T.I., accesorios informáticos, teléfonos móviles y electrónica de consumo.

Repycom, al formar parte de la red de socios estratégicos con alta credibilidad a nivel de Sudamérica, incorpora a su portafolio con representación e importación exclusiva para el Ecuador productos de calidad superior a precios accesibles apoyados por el servicio eficaz y una política coherente de relaciones transparentes, justas y éticas.

INTEX ocupa la primera posición como la marca de mayor venta de IT de acuerdo con la publicación trimestral de IDC Tracker, logrando millones de usuarios satisfechos.

La empresa cuenta con un centro de diseño y desarrollo en Nueva Delhi, equipado con modernas instalaciones y a cargo de ingenieros altamente calificados que cuidan el desarrollo y los componentes específicos del producto, la evaluación comparativa, la calidad del upgrade, el desarrollo tecnológico y la exploración, con exigentes y modernos controles de calidad.

Esto, además de la certificación ISO 9001:2012, asegura que los productos sean cada vez más modernos y confiables, de acuerdo con los últimos estándares mundiales.



Entre los productos más destacados que este fabricante produce, podemos destacar:

- Cajas Amplificadoras Trolley 1052.
- Torre de parlantes IT 12800 para Cine en Casa.
- Sistemas de audio 5.1.
- Teclados, mouse, etc.

Por las ventajas tecnológicas y versatilidad, INTEX ha recibido varios galardones:

- En 2012 fue reconocida como la marca favorita en accesorios de computación por la revista celular IT.
- Mejor marca de altavoces multimedia por la revista Digital Terminal, junio 2013.
- Mejor teclado y mouse inalámbricos por la revista Terminal Digital, junio 2013.
- En mayo de 2013 NCN Magazine destaca a Intex Technologies por el crecimiento empresarial más rápido en India, y resalta que IT produce los mejores altavoces multimedia, con mejor relación calidad precio.

Repycom cuenta con un alto stock de productos INTEX, disponibles para todos los resellers, cadenas de renombre de hipermercados y tiendas especializadas en todo el país.



Vender, comprar o alquilar propiedades, se agilita gracias al nuevo portal de vive1

Redacción PCWorld Ecuador

Luego de tres meses de arduo trabajo, siete ingenieros ecuatorianos remodelaron la web inmobiliaria más antigua del Ecuador. VIVE1.com, que naciera en 2004 como Ecuadorenventa.com, se muestra ahora como un startup (empresa emergente) de última generación, incluso es de tipo responsive (corre en cualquier dispositivo móvil). La renovación consiste en dejar atrás el concepto de únicamente vender o alquilar propiedades para convertirse en una herramienta que administre un negocio inmobiliario. En ese sentido, el nuevo portal instaló un CRM (Customer Relationship Management –Gestor de Relaciones con Clientes-), y un administrador de inventario y propietario.



Jacobo Moreno, socio fundador de Grupo Céntrico y María Teresa Brandao, directora comercial de VIVE1.com

Jacobo Moreno, socio fundador de Grupo Céntrico, empresa propietaria de las páginas VIVE1, Patiotuerca, Evaluar y Seguros123, se muestra bastante satisfecho con la reinvención. Explica que otra de las herramientas instauradas es la caja de búsqueda inteligente, en donde el usuario puede escribir de forma más natural para encontrar alguna propiedad. Además, junto a los resultados mostrados aparecen ofertas de lugares cercanos a nuestro sitio de interés. Es decir que, por ejemplo, si estoy interesado en una propiedad en Cumbayá, tendré la alternativa de mirar las opciones presentes en Tumbaco, La Primavera, Mirasierra, Nayón, entre otros lugares aledaños.

Si el usuario necesita más especificidad sobre un inmueble, VIVE1 implementó un botón (Más filtros) que abre una gama de categorizaciones: metros de construcción, metros de terreno, año de construcción, parqueaderos, habitaciones, etc. Y sí esto no fuese suficiente está la opción 'Extras', en donde se pude elegir complementos como piscina, jacuzzi, video seguridad, guardianía, gimnasio, entre otras. Incluso, y muy importante, el precio máximo de compra o arriendo. En palabras de Moreno, el portal ofrece opciones nunca antes vistas en el país.

Pero esta herramienta no solo está pensada para comodidad de potenciales compradores o arrendatarios. La implementación de un CRM mejora la gestión de los agentes inmobiliarios con sus clientes. Las empresas podrán realizar un seguimiento a la gestión de su equipo comercial, administrar de mejor forma las oportunidades de negocio: con estado y tareas, registrar cada llamada, cita, mails, comunicaciones realizadas y envío de mensajes. Del mismo modo se podrá asociar a cada interesado con información clave clave del cliente, lo que elevará de esa manera la oportunidad de negocio. A su vez que guarda, en una agenda electrónica, los datos de propietarios y potenciales compradores o arrendatarios. De esa manera se tiene la información segura en un sitio electrónico, accesible desde cualquier punto.

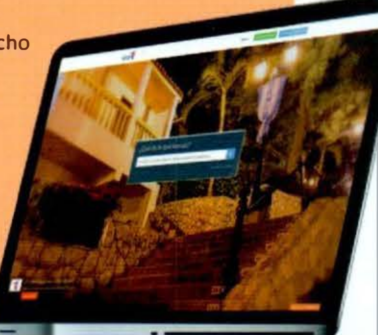
Otra utilidad es que el vendedor puede administrar, dentro de VIVE1, las oportunidades de negocio captadas desde otros medios, tales como anuncios en periódicos o conseguidas en otras páginas. En el caso de personas particulares que deseen vender a través de la web hay paquetes de entre USD 20 y USD 150 dependiendo del tiempo de publicación que necesite.

María Teresa Brandao, directora comercial de VIVE1.com, afirma que el CRM va más allá de lo que ejecuta un simple portal inmobiliario, pues hace que un negocio sea más humano y no una simple transacción de oferta y demanda. El agente tiene la posibilidad de apuntar, en la página, cualquier inconveniente personal de su cliente. De esa manera da un seguimiento exclusivo al problema enviando un sms o un correo electrónico desde la misma web. Cada conversación mantenida se almacena, por lo tanto los jefes comerciales podrán controlar el trato dado a los clientes. Los CRM no son un instrumento nuevo, sin embargo, -dice Moreno- antes acceder a ellos tenía un costo estratosférico.

Brandao destaca la manejabilidad de la página, en el corto tiempo que fue relanzada, afirma que, han recibido muchas evaluaciones positivas por lo amigable que es con todas las personas, inclusive, para las que no manejan tecnología. El diseño es muy similar al de una red social, tal es así que ofrece hasta la posibilidad de chatear con los ingenieros del portal.

Adicionalmente, incluye un 'Avaluador Gratis' que más o menos da una idea del precio promedio y mínimo del metro cuadrado de una propiedad, de acuerdo al sector exacto de ubicación. Dentro de esta opción se puede colocar fechas dentro de una gráfica histórica para mirar la evolución del valor por metro cuadrado.

La plataforma está diseñada con tecnología Open Source Software (Software de Código Abierto) específicamente la de tipo PHP, bastante nueva, misma que facilita el desarrollo web de contenido dinámico. Moreno explica que se utilizaron InfiniDB para el manejo de bases de datos masiva. En este caso el data warehouse, incrementa la efectividad de los filtros en la búsqueda; business intelligence, da una mejor administración del negocio; y una base de datos analítica que clasifica a las ofertas entre la más y menos visitada, la más o menos destacada, entre otros parámetros.



Lo más revolucionario hecho en VIVE1, a criterio de Moreno, fue el uso de AngularJS en el CRM. Ese código informático es lo más nuevo en tecnología usado por startups y por Google (Gmail, Google Docs). Lo que hace es mostrar en una sola interfaz visual los resultados de búsqueda, es decir extrae la información de la base de datos sin reedireccionar al usuario a otro sitio dentro de la misma web.

Para evitar la confusión en venta y alquiler de propiedades este portal, 100% desarrollado en Ecuador, apuesta por un sistema de rotación. Los ingenieros diseñaron un botón de verificación, el único en una página inmobiliaria nacional, dice Moreno. El objetivo es que los vendedores refresquen (verifiquen) seguidamente sus inventarios (casas, departamentos, terrenos, etc.), mientras más reciente sea el número de comprobaciones, se entenderá que las propiedades aún están vigentes. Los inmuebles que tengan más de tres meses sin verificación serán eliminados.

El relanzamiento de la web busca incrementar el número de propiedades publicadas. Moreno dice que el año pasado manejaban un promedio entre 12 mil y 13 mil inmuebles. Ahora esperan, aproximadamente, que este número se duplique. La herramienta ha calado tan bien, que según Brandao, abrirá operaciones en Perú, Chile, México y Panamá.

SAP cubrirá al Ecuador con su Nube

Redacción PCWorld Ecuador

A partir de enero pasado SAP puso en marcha una estrategia para incrementar sus negocios en el país. Jesús Ramírez, director de ventas de esa compañía para Colombia y Ecuador, asegura que, aparte del área comercial, la fuerza de soporte técnico aumentó en Ecuador, específicamente en Quito, Guayaquil y Cuenca. Ahora están a disposición una serie de equipos virtuales de trabajo, compuestos por ingenieros de preventa, arquitectos de soluciones por industria, ingenieros de valor, entre otros.

Toda esta logística fue ideada para que SAP dé un paso más allá. El objetivo es no solo brindar soluciones de gestión o más conocidas como Sistemas de planificación de recursos empresariales (ERP, por sus siglas en inglés), sino convertirse en un referente de la innovación. En ese sentido, según Ramírez, el año pasado el 60% de la facturación de SAP fue por soluciones de movilidad, soluciones de analítica, soluciones de big data, análisis de información preventiva, entre otros.

Para dar dura competencia a otros gigantes informáticos en el servicio Cloud, SAP AP anunció en abril pasado que estableció un nuevo récord: el almacén de datos más grande del mundo, basado en la plataforma SAP HANA y en el software SAP IQ. En esa operación participaron además BMMsoft, HP, Intel, NetApp y Red Hat. La verificación del nuevo registro, llevada a cabo por una firma independiente de auditoría, estableció que la capacidad de 12.1 Petabytes (PB) ostentada por SAP es veraz y, por consiguiente, merece el reconocimiento del Libro de los Records Guinness. Señaló también que cuadruplica el registro antes vigente.



Ruth Amaya, ventas por teléfono SAP; Jes's Ramírez, vicepresidente comercial para Colombia y Ecuador de SAP; Evelyn Pérez, gerente de cuentas estratégicas Quito SAP; Meliana Osorio, ventas por teléfono SAP; Mariangel Hernández, gerente de canales Ecuador SAP; Ariel Guzmán, gerente de ecosistema y canales Colombia y Ecuador SAP.

La revista española Computing estima que 1 Petabyte (1024 TB) es el espacio que se utilizaría para almacenar 13,3 años de vídeo en alta definición. La nueva marca equivaldría a más de 160 años de video en alta definición. Para almacenar 10 billones de fotos de la red social más popular del mundo se necesitan 1,5 Petabytes. En 12,1 PB pueden recopilarse hasta 121 billones de fotos. De igual forma, 1 Petabyte equivale a 6 trillones de órdenes en el mercado financiero, lo que multiplicado por 12,1 Petabytes supone más de 72 trillones de operaciones en este mercado.

Con la misión de dar a conocer la importancia de invertir en tecnología e innovación, tanto en el sector privado como público, SAP llevó a cabo, en mayo pasado el Foro de innovación 2014. A este encuentro asistieron cerca de 120 personas, entre clientes, socios de negocio, funcionarios gubernamentales y líderes empresariales. En el evento se presentaron las principales tendencias tecnológicas, un análisis sobre los comportamientos del mercado y las industrias, así como los nuevos escenarios para el futuro de los negocios. Asimismo, la compañía dio a conocer cómo la inversión en tecnología y el desarrollo en innovación, permitirán a la economía del país y a las empresas optimizar sus procesos para toma de decisiones en tiempo real.

Ramírez dice que la plataforma de SAP contiene soluciones para todos lo relacionado con innovación, es decir movilidad, manejo y aprovechamiento de información de redes sociales. El big data contiene gran capacidad y manejo de amplios volúmenes de almacenamiento, menor tiempo en procesamiento de la información de una manera analítica. La plataforma SAP Hana ofrece aplicaciones de negocio que funcionan con tecnologías de movilidad (billetera móvil, recargas telefónicas, etc.). Todos estos servicios cuentan con el respaldo técnico específico, es decir existe un experto de acuerdo al tipo de negocio que maneje el cliente. En Ecuador ya hay varias empresas que optaron por esta solución: El Rosado y el Consejo Nacional de Telecomunicaciones (CNT) por mencionar un par.

Por otra parte, SAP anunció la disponibilidad de productos más poderosos para SAP HANA Cloud. Tanto empresas nacientes como clientes y proveedores independientes de software podrán edificar aplicaciones de manejo de datos basadas en la nube. Los productos asociados a esa solución se encuentran disponibles para diferentes tamaños de memoria (desde 128 GB hasta 1 TB), a través de SAP HANA Marketplace. Los aplicativos SAP Fiori™, así como cientos de productos dirigidos a empresas nuevas y proveedores independientes de software, se encuentran en ese mismo sitio.

Ramírez asegura que su negocio no tiene fronteras, las herramientas de SAP se adatan muy bien a cuentas grandes, cuentas medias y, desde luego, a PYMES. Actualmente la empresa cuenta con cerca de 8.200 clientes en la Región. Solo en Colombia y Ecuador, el año pasado SAP tuvo una cartera de casi 1.400 usuarios, un crecimiento del 91% en venta de licencias de software y 11% a nivel global en ventas de software y subscripción de Cloud.

Aplicaciones, las mejores aliadas de **las mamás tecnológicas**

Redacción PCWorld Ecuador

Actualmente, no es nada extraño que las mamás modernas estén sumergidas en el mundo de la tecnología. Esta transformación se ha dado gracias a los múltiples avances e innovaciones en dispositivos móviles y herramientas tecnológicas, que les permiten realizar sus labores diarias y entretenerse junto a sus seres queridos de una manera fácil y eficiente.



Paulina Paredes, gerente de comunicaciones de Microsoft Ecuador, asegura que su empresa se enfoca en satisfacer las necesidades de madres ejecutivas, que alternan la vida del hogar con las necesidades laborales, y de aquellas que son cabeza de familia y necesitan tiempo para cuidar de sus hijos. Por ello el gigante ha potencializado sus herramientas y servicios para que las mamás se beneficien de las ventajas que trae el buen uso de la tecnología.

Office 365 les permite estar conectadas todo el tiempo. Desde su computador, PC o Mac, su tableta (incluyendo iPad) y su Windows Phone, iPhone o teléfono Android, ellas podrán disfrutar de toda la productividad de Word, Excel y Power Point en la nube y modificar sus archivos con otras personas en tiempo real, además de la posibilidad de comunicarse a través de Skype con su jefe o hijos y del almacenamiento y la disponibilidad de fotos, videos, música y archivos en cualquier lugar gracias a OneDrive.

Estar pendiente de lo que hacen los niños es una de las responsabilidades más importantes de mamá por eso Microsoft creó Protección Infantil. Con él los más grandes de la casa pueden ayudar a sus hijos a usar el equipo de manera responsable. Con Windows 8.1, las madres pueden crear cuentas para cada uno de sus hijos y activar la supervisión de protección infantil, elegir los límites y permisos que quieran aplicar e interpretar los informes de actividad que reciben sobre cómo los pequeños están usando su PC.

EL INICIO DE UNA NUEVA ETAPA

Recibir la noticia de que serán madres siempre será algo sorprendente y emotivo. Mother Health es una aplicación que ayuda a las mujeres durante el embarazo y el desarrollo de la primera infancia. Gracias a esta app es posible guardar registros del embarazo y contar con información sobre el desarrollo del bebé a lo largo de todo el período de gestación y en primeros años de vida.



MAMÁ DE TODOS LOS TIEMPOS

Para aquellas mamás que apenas empiezan, Nokia con Windows Phone recomiendan la aplicación Baby Monitor que permite monitorear y estar pendiente del bebé mientras se realizan otras actividades. Se puede crear una conexión segura sin interferencias entre el teléfono y el computador, tanto para audio como para video vigilancia, ya que utiliza el micrófono y cámara web del computador como sensor y la pantalla del teléfono como monitor.

COCINE FÁCIL Y RÁPIDO CON LA SAZÓN DE MAMÁ

Para las mamás a las que les gusta consentir a su familia con deliciosa comida, la aplicación Recetas Express, les ayudará a encontrar los mejores platillos de forma rápida y fácil. Y si el desayuno es lo que le preocupa Breakfast! le dará los mejores consejos para empezar el día bien alimentado.

¡SÚPER MAMÁ!

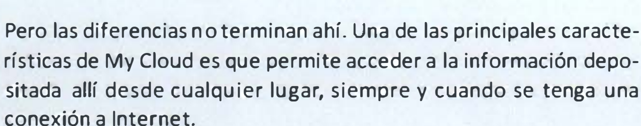
Para las súper mamás, la palabra imposible no existe. La aplicación Amazon Móvil, disponible en equipos Windows Phone, permite encontrar de manera rápida y segura cualquier cosa que se esté buscando. Para mejorar la experiencia de los usuarios cuando van de compras, la aplicación de Amazon Móvil incluye algunas características que permiten a los usuarios, por ejemplo, escanear códigos de barras para poder comparar precios en el momento o comprobar la disponibilidad de los productos en las tiendas Amazon de todo el mundo.



WD introdujo la nube personal a Ecuador con My Cloud

Redacción PCWorld Ecuador





Si bien crear respaldos de la información de los computadores de casa u oficina no es necesariamente algo complicado, si es una tarea que requiere atención y periodicidad.

Si estas dos condiciones no se cumplen, entonces sí puede haber problemas, y surgen las típicas preguntas: ¿Cuándo fue la última vez que se realizó un respaldo de la máquina? ¿Qué se guardó y qué no se guardó en el último respaldo? ¿Es necesario respaldar nuevamente todo el disco, o solo las nuevas carpetas? ¿Cuáles carpetas y archivos se han creado desde el último respaldo?

Western Digital ha eliminado en buena medida estas preocupaciones con My Cloud, un nuevo disco duro externo preparado justamente para este tipo de tareas. Este disco provee una capacidad de almacenamiento de 2 o 4 TB para poder respaldar la información de los computadores del hogar sin problema por medio de la red doméstica o de la oficina, dependiendo del uso que se le dé.

Pero... ¿Qué diferencia a este disco de cualquier otro? Justamente la particularidad de este disco está en su sistema de almacenamiento y respaldo, mismo que funciona con el software WD SmartWare. Este programa permite establecer y programar las tareas de respaldo para los computadores y su periodicidad.

Basta una primera programación y el programa utilizará el espacio de My Cloud para crear una primera copia de seguridad y posteriormente trabajar en tareas de control de cambios sobre la versión guardada. De esta forma, no se realizarán respaldos completos de la información de los computadores cada vez que estén en la red, sino solamente de la información nueva que se haya creado desde el último versionamiento del respaldo. Esta información es entonces almacenada, encriptada y puede ser protegida por medio de contraseña.

Pero las diferencias no terminan ahí. Una de las principales características de My Cloud es que permite acceder a la información depositada allí desde cualquier lugar, siempre y cuando se tenga una conexión a Internet.

Con un tamaño de 17,06 x 13,93 x 4,9 cm y un peso de hasta 1 kg, My Cloud permite al propietario del disco depositar archivos de cualquier tamaño o crear documentos y asignar permisos de acceso a quienes se considere necesario. Esta funcionalidad elimina el problema de envío para los archivos cuyo peso supera los 20 MB, que es el límite impuesto por los servicios de correo electrónico en general. Basta con colocar el archivo, asignar los permisos correspondientes, y listo, los archivos estarán disponibles en la propia nube del usuario.

Este disco también brinda la posibilidad de ser administrado desde aplicaciones desarrolladas para el efecto para dispositivos Android, iOS y Windows. Su conectividad se realiza mediante un puerto USB 3.0, y es compatible con programas como iTunes o con entorno de trabajo Mac. En Ecuador, Intcomex es el distribuidor encargado de la comercialización de este tipo de discos.



Surface Pro 3

la tableta que reemplazará a las laptop según Microsoft

Servicio de noticias de IDG / Traducción: PCWorld Ecuador

La última versión de la tableta de Microsoft, la Surface Pro 3, elimina la necesidad de los usuarios de también tener un ordenador portátil, dijo la compañía en el evento de lanzamiento del producto.

"Hoy dejamos ese conflicto en la distancia", dijo Panos Panay, vicepresidente corporativo de Microsoft que dirige el equipo de Surface. "Esta es la tableta que puede reemplazar a su ordenador portátil".

El Surface Pro 3 es más grande que su predecesor, el Pro Surface 2, con una pantalla de 12 pulgadas que puede mostrar imágenes a 2160 x 1440 píxeles de resolución.

Con un procesador Intel Core i7, no solo es más rápida que la Surface Pro 2 de 10,6 pulgadas, sino también más ligera y delgada, dijo Panay.

Es de 9,1 milímetros de espesor y pesa 800 gramos. En una comparación de escala en el escenario, el Pro Surface 3 ha demostrado ser más ligera que el MacBook Air. "Cuando usted toma este producto se siente hermoso", dijo Panay.

Como las tabletas Surface Pro anteriores, la Pro 3 se puede utilizar como un PC de plena potencia. Por ejemplo, la próxima versión de Adobe Photoshop CC se ha optimizado para el tacto y el uso de los punteros stylus para el Surface Pro 3.

Microsoft espera que la tercera ola de tabletas Surface le proporcionará la ventaja que necesita para ponerse al día con Apple y los fabricantes de dispositivos Android.

Este es el primer nuevo modelo de Surface desde las tabletas de 10.6 pulgadas lanzadas antes (la Surface 2 con Windows 8.1 RT y la Surface Pro 2 con Windows 8) que se dieron a conocer en septiembre pasado. Microsoft lanzó una versión LTE de la Surface 2 en marzo y añadió la tableta Lumia 2520 con Windows RT después de completar la adquisición de Nokia EEUU por USD 7.200 millones el mes pasado.

Microsoft dice que mantiene su compromiso con las tabletas, aunque ha perdido cientos de millones de dólares con su negocio Surface. En julio de 2013, la empresa asumió un monto de USD 900 millones tras el fracaso de Surface RT.

Después de años de crecimiento indisputado, los envíos de tabletas también se han ralentizado. Los envíos de tabletas en todo el mundo durante el primer trimestre ascendieron a 50,4 millones de unidades, con un crecimiento del 3,9 % en comparación con el mismo trimestre del año anterior, de acuerdo con IDC. Las tabletas Surface tenían solo una cuota de 1,3 % durante el período, con todas las tabletas de Windows en combinación con una cuota del 4,5 %. IDC predice que la cuota de mercado de tabletas Windows puede llegar a ser de 10,2 % en 2017.

El desafío de Surface comenzó con una estrategia de producto poco clara durante el lanzamiento de Windows 8, que enfrentó a Windows 8 vs. Windows RT, dijo Tom Mainelli, vicepresidente de programas para los dispositivos y pantallas de IDC. Windows 8 corría en CPUs x86, mientras que el OS RT orientado a tabletas fue escrito para procesadores ARM.

"Desde entonces, Microsoft ha descubierto poco a poco la forma en que quiere que la gente pueda ver los dos productos, pero los consumidores todavía están comprensiblemente cautos", dijo Mainelli. "En general, creo que se están moviendo en la dirección correcta en términos de hardware y software", dijo.

Los esfuerzos de hardware de Microsoft son para impulsar la innovación y el diseño de nuevas categorías de productos, dijo el CEO de Microsoft ,Satya Nadella, durante el evento de presentación de la tableta.

"Tenemos claro que no estamos interesados en los refrigeradores y tostadoras", dijo Nadella, añadiendo que Microsoft quiere construir hardware que combine con sus servicios de software y en la nube para dar "experiencias móviles de primera".

La empresa quiere trabajar con sus socios para impulsar la adopción de la tableta, según Nadella. "No estamos interesados en competir con nuestros fabricantes de equipos originales en el hardware", dijo.



HYPERX lanza audífonos "Cloud" para gamers

Redacción PCWorld Ecuador

ogy Company, Inc. lanzó su nueva línea de
zados HyperX Cloud que se distinguen por
no desempeño y calidad para los gamers y
exigen de gran calidad de audio. Los audí-
almohadillas para los oídos y altavoces de
er el máximo confort y sonido durante las

Los audífonos fueron elegidos como los oficiales de Intel Extreme Masters, Alliance Gaming, CNB e-Sports Club, SK-Gaming y Team Liquid. Están diseñados con una diadema de cuero suave, para mayor comodidad y estilo, que cubre completamente el oído. La idea es bloquear el ruido ambiental para una experiencia más

IguanaPad Z2760: la tableta ideal para llevar la oficina a todas partes

Redacción PCWorld Ecuador

IguanaPad Z2760 de Xtratech cumple a cabalidad con estas características, y ayuda a llevar el trabajo y la productividad un paso más allá.

Este dispositivo viene con sistema operativo Windows 8, e incluye la suite 2013 de Office de Microsoft 2013. Esto quiere decir que herramientas de productividad como Word, Excel, Powerpoint o OneNote no solo están disponibles en la tableta, sino que están optimizadas para su uso por medio de la pantalla táctil del dispositivo. Esta pantalla es de 10 pulgadas, y su resolución es de 1.280 x 800 pixeles, es decir, está en capacidad de desplegar imágenes en Alta Definición.

Su capacidad de almacenamiento nativa es de 32 GB, pero esta puede ser ampliada por medio de una ranura para tarjetas SD incorporada, misma que acepta tarjetas de hasta 64 GB. La tableta también cuenta con un puerto USB 2.0, que permite realizar transferencia de documentos o archivos de todo tipo a una memoria flash. Además, el dispositivo tiene capacidad de conexión por Wi-Fi y Bluetooth incorporados, lo que permite no solo la conexión inalámbrica a Internet, sino la transferencia de archivos a otros dispositivos por medio de la misma red inalámbrica.

El procesador es justamente el que le da el nombre a la tableta: en su interior, esta máquina tiene un procesador Atom Z2760, mejor conocido como Clover Trail. Este procesador de doble núcleo puede llegar a velocidades de 1,8 GHz, y soporta la tecnología Hyper Threading de Intel, misma que permite un mejor trabajo para los sub procesos, sacando el máximo provecho de ambos núcleos. La memoria RAM es de 2 MB, que resultan suficientes para trabajo regular de oficina (procesamiento de textos, hojas de cálculo o presentaciones). La tableta también cuenta con una cámara frontal, misma que permite realizar videoconferencias, pero no tiene una cámara trasera.

Quienes por alguna razón a estas alturas de los desarrollos tecnológicos no se han acostumbrado a los teclados virtuales de las tabletas, no deben preocuparse; la IguanaPad incluye un puerto al que se le puede colocar un teclado convencional. De esta forma, la tableta puede ser utilizada como si fuese una computadora de escritorio, pero basta con desconectarla del puerto mencionado para tener una tableta lista para salir en cuestión de segundos.

En definitiva, permite realizar las funciones características del trabajo regular de oficina o se convierte en un buen dispositivo para leer y preparar textos para, por ejemplo, estudiantes universitarios o de colegio.

CARACTERÍSTICAS:

- MEMORIA INTERNA: 32 GB. SE PUEDE EXPANDIR 64 GB MÁS MEDIANTE UNA TARJETA MICROSD
- PUERTO USB 2.0
- BLUETOOTH INCORPORADO
- RESOLUCIÓN DE PANTALLA 1.280 X 800
- PROCESADOR: INTEL CLOVER TRAIL Z7260
- BATERÍA: 6.200 MAH MILIAMPERIOS


good
GAME
PCWorld
FIFA14



LA FIEBRE DEL MUNDIAL ESTÁ EN ALZA Y EL JUEGO DE FÚTBOL DEL MOMENTO ES FIFA 14, QUE PESE A SU TÍTULO ES LA ENTRADA NÚMERO 21 DE LA SERIE FIFA. DURANTE EL MES MUNDIALISTA ESTE Y LA EDICIÓN ESPECIAL 2014 FIFA WORLD CUP (PS3/XBOX 360), SON LA MEJOR ALTERNATIVA PARA TRAER EL FUTBOL A TU CASA.

Una de las razones por las cuales este título de FIFA es único en la serie es porque tiene una versión para cada una de las últimas 3 generaciones de consolas, así como en PC, consolas portátiles y móviles Android, iOS y Windows Phone por lo cual no hay una excusa para perdérselo.

Por el lado de la jugabilidad EA ha hecho un esfuerzo bastante notable en FIFA 14, puesto que el juego, en sus versiones para PS4 y Xbox One integra un nuevo motor gráfico llamado 'Ignite engine' que mejora la experiencia total del juego en varios aspectos. Un ejemplo de esto es el manejo del balón, puesto que anteriormente el esférico era tratado como un parte de jugador que lo llevaba o como un elemento que debía juntarse a un personaje para generar sus animaciones, pero esta vez la pelota tiene física propia y es tratada como un elemento independiente que interactúa tanto con la cancha como con los jugadores, creando animaciones más reales y un comportamiento de balón mucho más similar a un partido real.

Otra característica del nuevo motor es la capacidad de generar un público dinámico, con hinchadas que reaccionan de acuerdo a qué tan bien está jugando su equipo y también integra un sistema de clima en tiempo real que genera de forma aleatórea condiciones climáticas que afectan la condición de cada estadio de forma distinta, manteniendo la jugabilidad fresca sin importar cuantos partidos ya hayas jugado.

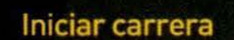
El juego también hace un gran trabajo en la inclusión de equipos y localidades. En esta edición, además de contar con todos los equipos y ligas de los títulos anteriores vemos la adición de los campeonatos de primera división de Chile, Brasil, Colombia y Argentina, mientras que los estadios nuevos en el juego son: La Bombonera en Buenos Aires, el Donbass Arena de Ukrania y el Camp Nou de Barcelona, que no apareció en FIFA 13 debido a problemas de licencias.







CONTROL FIFA 14



Iniciar carrera

L2

L2

SHARE

Disputa de balón (mantener)

Cambiar jugador

El Deporte Rey y los videojuegos tienen una larga historia. Desde el inicio de la industria se han lanzado cientos de juegos que tratan de emular al deporte rey que han ido desde las más rudimentarias implementaciones hasta juegos de gran calidad que mueven y manejan miles de millones de dólares y te hacen sentir como si estuvieras en el estadio. Aquí te presentamos los 5 juegos que han marcado al fútbol digital:

EL FÚTBOL EN LOS VIDEOJUEGOS

INTELLIVISION SOCCER

Este fue el primer videojuego que buscó dar una versión virtual del deporte. Salió originalmente en la consola Intellivision de Mattel en 1979 y si bien sus jugabilidad y gráficas no fueron sus puntos fuertes este juego daba una bastante buena representación de los equipos de la NASL (North American Soccer League) y hasta tenía un modo multijugador que permitía enfrentar a dos jugadores, dándole nacimiento a los torneos de sofá.

PETER SHILTON'S HANDBALL MARADONA

Este juego llega a nuestra lista por su aproximación única al fútbol y a su historia. Desde su título podemos ver que está relacionado directamente con la famosa "Mano de Dios" de Maradona en el Mundial del 86 aunque el juego en sí no representaba a la copa mundial de dicho año.



Intellivision Soccer (1979)

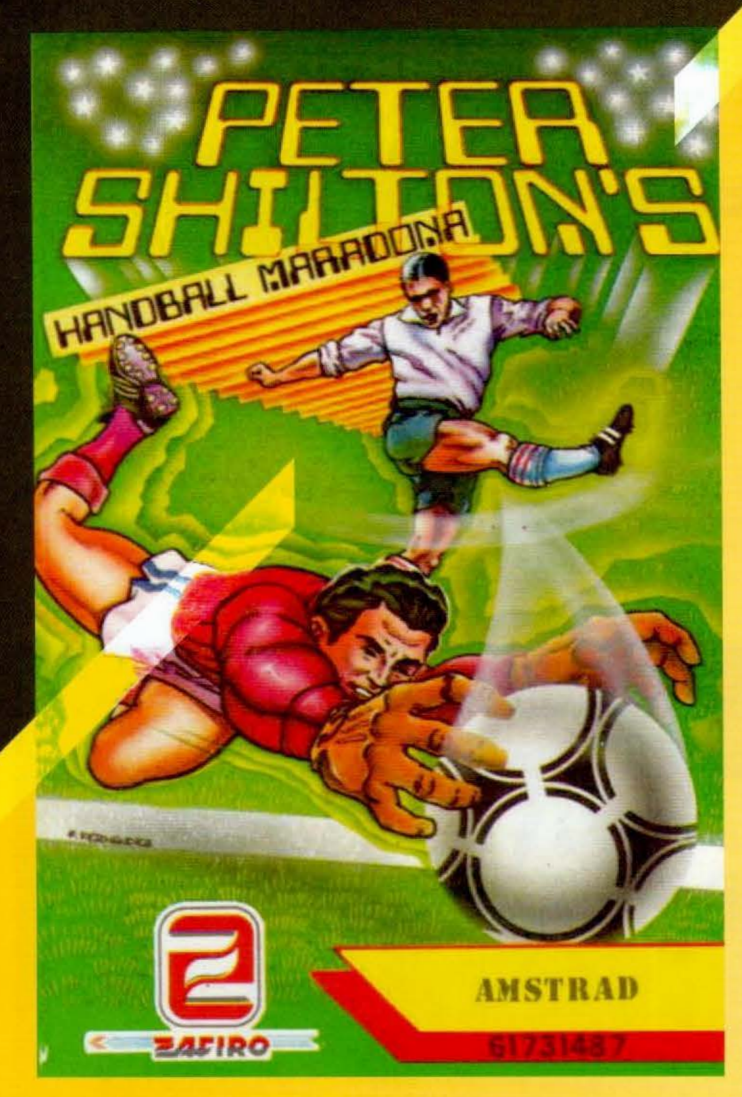
ATAQUE
SENCILLO

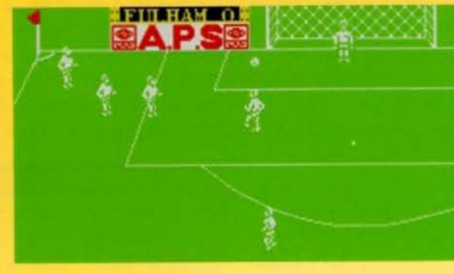
Pase alto/Centro/Cabezazo
Tiro de calidad
Vaselina
R2
Balón al hueco
Tiro/Volea/Cabezazo
Amagar pase
Amagar tiro
Pase corto/Cabezazo

DEFENSA

Marcar (mantener)
Marcar con compañero (mantener)
Despejar
Disputa en carrera
Entrada agresiva
Cambiar jugador (manual)
Entrada/Empujar

L2 Botón posterior izquierdo
R2 Botón posterior derecho





Su jugabilidad es única puesto que uno controla al legendario arquero Peter Shilton y la única misión en atrapar balones y evitar que el equipo contrario haga un gol. Con cada tiro a gol que lograbas atrapar el resto de miembros del equipo controlados por la computadora se volvian más hábiles marcando goles para tu lado.

Este juego fue lanzado en 1986 en Commodore 64, Amstrad CPC y en la ZX Spectrum.

GOAL! GOAL! GOAL!

Lanzado en Japón en 1988 y en el resto del mundo en 1989, Goal! fue el primer juego de "simulación de fútbol" en llegar la Nintendo original y fue uno de los primeros juegos en representar a las copas mundiales.

En su modo 'World Cup' se podia elegir entre los equipos de Algeria, Argentina, Belgica, Brasil, Dinamarca, Inglaterra, Francia, Alemania Occidental, Italia, Japón, Noruega, Polonia, España, Uruguay, Estados Unidos y la Unión Sovietica, y luego competir para llegar a las finales con un sistema de puntajes bastante similar al que se usa en la Copa Mundial real.

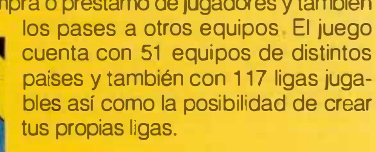


El juego también contaba con el modo Torneo que te permitía elegir entre 8 equipos de la Liga Norte Americana y competir en un cam-peonato de eliminación simple. También estaba el modo de Competencia de Tiros, donde elegías a 3 jugadores y tratabas de anotar 5 penales. Además, contaba con un modo multijugador que enfrentaba a dos jugadores entre si.

SERIE FOOTBALL MANAGER

La acción en el fútbol no está solamente en la cancha. La serie Football Manager te pone el rol de DT de un equipo y te permite formar las estrategias que eventualmente llevarán a cabo tus jugadores así como planificar y financiar las contrataciones, la compra o préstamo de jugadores y también los pases a otros equipos. El juego cuenta con 51 equipos de distintos paises y también con 117 ligas jugables así como la posibilidad de crear tus propias ligas.





Al jugar este juego tendrás que lidiar con la conducta de tus jugadores, sus lesiones y problemas y deberás manejar de forma técnica y financiera para poder llevar a tu equipó a la cima.

El juego en si tiene una gran comunidad que permanentemente crea nuevo contenido a través de Steam y está disponible para Windows, Mac, Linux. También existe una versión móvil para iOS, Android y PS Vita.

SUPER STAR SOCCER

Super Star Soccer llevó a los juegos de fútbol a nuevos estándares, contaba un primer sistema de clima que cambiaba y afectaba la juga-bilidad en dias soleados, nublados, con lluvia, e incluso con nieve, haciendo la cancha más o menos resbalosa y afectando el comportamiento de los jugadores y el balón. Los árbitros y jueces de línea penalizaban a las jugadas sucias y realmente se le dio énfasis en el cambio dinámico de control entre jugadores para sentir la estrategia que le es intrínseca al fútbol. Este juego salió originalmente para SNES en 1995 y fue la primera incursión de Konami en este tipo de experiencias.



Entre sus características más curiosas el juego integraba una clave secreta que permitía convertir a los jueces en perros doberman y también se le conoce como uno de los juegos más hackeados, puesto que en Brasil y otros paises de latinoamérica se logró reemplazar a los equipos del juego por equipos locales.



¡AHORA PUEDES PARTICIPAR HASTA EL 11 DE JULIO!





La revista del mes de mayo incluirá un cupón, mismo que deberá ser recortado, llenado y depositado en el ánfora ubicada en las oficinas de PCWorld Ecuador, en Quito, cuya dirección es Avenida Amazonas 3123 y Azuay, Edificio Copladi, o enviada por correo a la misma dirección. Se tomará en cuenta los cupones recibidos en nuestras oficinas desde el 1 de mayo hasta el 11 de julio.

El sorteo se realizará luego del 11 de julio entre quienes hayan depositado el cupón; la entrega de premios se publicará en la edición impresa posterior al mundial (Agosto Edición 378 de PCWorld Ecuador).

Se entregará tres premios: 1) Una PS4 con el videojuego FIFA 2014. 2) Una TV LED Full HD Sony de 42 pulgadas. 3) Una suscripción de un año a la revista PCWorld Ecuador.

www.pcworld.com.ec





SOCIO OFICIAL

JUEGA EN SERIO
JUEGA COMO NOSOTROS
ECUADOR **PCWorld**
TE REGALA UNA
PS4 + FIFA14
Y UNA TV LED SONY DE 42"

NOMBRE: ____________ APELLIDO: ____________
CIUDAD: ____________
TELÉFONO: ____________
CELULAR: ____________
E-MAIL: ____________
C.I.: ____________

Este cupón deberá ser recortado, llenado y depositado en el ánfora ubicada en las oficinas de PCWorld Ecuador, en Quito, cuya dirección es Avenida Amazonas 3123 y Azuay, Edificio Copladi, o enviada por correo a la misma dirección. Se tomará en cuenta los cupones recibidos en nuestras oficinas desde el 1 de mayo hasta el 11 de julio.



TOSHIBA
Leading Innovation >>>













SOCIO OFICIAL

FACEBOOK TE ESTÁ ESCUCHANDO ¡LITERALMENTE!

TechHive / Traducción: PCWorld Ecuador

Lo llaman la Shazamización de Facebook: La red social está desplegando una nueva función de audio que utiliza el micrófono de tu teléfono inteligente para descifrar lo que estás escuchando. ¿Para qué? Para compartir con el mundo desde tu muro, por supuesto.

A diferencia de Shazam, que se utiliza sobre todo para reconocer melodías desconocidas y decirnos su nombre e intérprete, la herramienta de reconocimiento de audio de Facebook se da cuenta de canciones, programas de televisión y películas para que puedas decirle a la gente acerca de tus gustos en cuanto a entretenimiento.

"Si deseas scompartir que estás escuchando tu canción favorita de Beyoncé o viendo el estreno de la temporada de Game of Thrones, puede hacerlo de forma rápida y sencilla, sin necesidad de escribirlo", dijo Aryek Selekman, gerente de producto de Facebook en un blog corporativo anunciando la nueva característica.

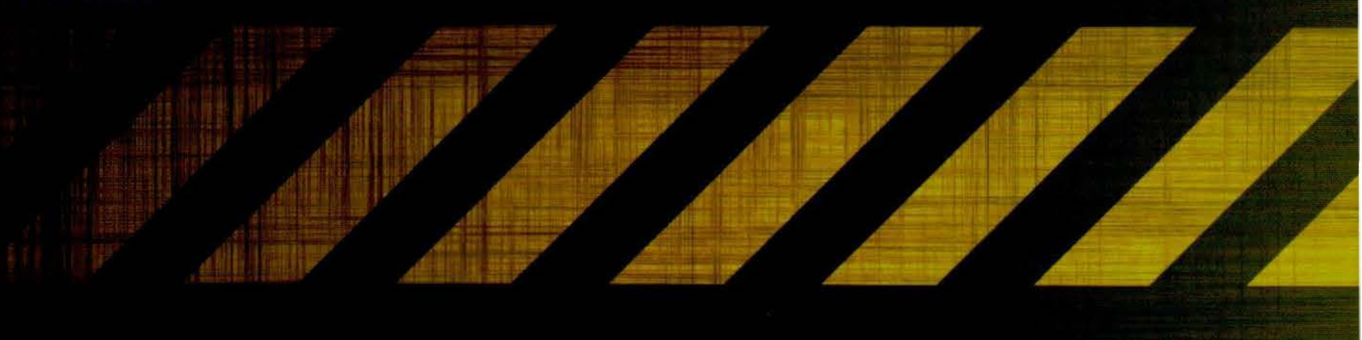
Si bien escribir una publicación de Facebook no es algo que quita demasiado tiempo a las personas (o al menos se podría pensar eso), a mucha gente le encanta dejar que Facebook haga el trabajo de rellenar lo que se va a publicar. Selekman dijo que algunas de las 5.000 millones de actualizaciones de estado del año pasado incluyeron los sentimientos y las actividades que Facebook ofrece ahora como alternativas o complementos a sus propios pensamientos.

Facebook no despliega ningún archivo multimedia adjunto cuando etiqueta tu estado con un programa de televisión o una película, pero cuando usted publicas una canción, tus amigos pueden escuchar un fragmento de 30 segundos de la misma (y luego proceder a juzgar tus gustos en secreto).

Al igual que otras características de la red se ha introducido recientemente, como la de amigos cercanos, la función de audio es completamente opcional. Al abrir la aplicación en dispositivos iOS o Android en las próximas semanas (Facebook no ha especificado todavía exactamente cuándo) la red te preguntará si deseas utilizar el micrófono de tu dispositivo para reconocer lo que estás escuchando y etiquetar tu estado automáticamente. Tienes entonces la opción de rechazar o aceptar esta opción; así, cuando Facebook agregue la etiqueta de tu estado, puedes optar por eliminarla antes de publicar.

Puedes desactivar esta función en cualquier momento con solo tocar el icono de audio en la parte superior derecha de tu actualización de estado. Selekman dijo que en la red no se guarda nada de lo que escuche, pero la idea de que Facebook pueda escuchar todo lo que hacemos o decimos es un poco sospechosa, por decir lo menos.

No hay certezas aún de qué tan sensible es esta nueva característica. ¿Puede Facebook detectar canciones cuando estás teniendo una conversación en voz alta? ¿Es el software de reconocimiento exacto? Estas preguntas se responderán en cuanto la red social haga una nueva actua-lización de su app para teléfono que incluya esta nueva característica.



Información publicada por Kaspersky Lab, socio estratégico de GMS, empresa de soluciones integradas de telecomunicaciones y seguridades en Ecuador, detalla que a pocas semanas del inquietante descubrimiento de Heartbleed, la vulnerabilidad de OpenSSL, se dio a conocer el hallazgo de otra peligrosa falla que no sería tan fácil de solucionar. Se trata de un bug de 'redirección encubierta', cuya descripción fue publicada por Wang Jing, un estudiante de doctorado en Matemáticas en la Universidad Tecnológica de Nanyang, en Singapur.

TU INFORMACIÓN DE GOOGLE+, FACEBOOK Y LINKEDIN PODRÍA ESTAR EN PELIGRO

Redacción PCWorld Ecuador

Este bug (error o defecto en el software o hardware que hace que un programa funcione incorrectamente) permitiría llevar información confidencial de redes sociales hacia las manos equivocadas. En el mejor de los casos, se trata solo de información personal básica, pero, en algunas situaciones, esto podría permitirle a los delincuentes revisar los contactos de la víctima, enviar mensajes, etc.

Según Jing, la falla se encuentra en los populares protocolos OpenID (sistema por el que se accede a muchos sitios con un solo nombre de usuario sin la necesidad de andar registrándose en cada uno de ellos) y OAuth (mecanismo para que una aplicación web -cliente- pueda acceder a la información de un usuario en otra -proveedor- sin tener que informar a la primera del usuario y contraseña). El primero de estos se utiliza al iniciar sesión en algún sitio web a través de las cuentas de redes sociales como Google+, Facebook, LinkedIn, etc. El segundo, en cambio, entra en acción cuando se autoriza a los sitios, aplicaciones o servicios web a que accedan a los perfiles de Facebook, G+, etc. Ambos protocolos suelen utilizarse de forma conjunta y, raíz de este bug, podrían llevar información confidencial hacia las manos equivocadas.

Kaspersky Lab explica que para encontrarse en una situación de peligro, el usuario tendría que ingresar en un sitio web phishing; es decir, destinado a delincuencia cibernética. Estos sitios se hacen pasar por servicios web populares que, generalmente, cuentan con los típicos botones de "ingresa con tu cuenta de Face-

RECOMENDACIONES PARA LOS USUARIOS

Para los usuarios más precavidos: una solución muy útil sería dejar de utilizar los servicios de OpenID y los botones de "ingresa con tu cuenta de..." por algunos meses. De esta forma también se incrementará los niveles de privacidad en Internet, dado que iniciar sesión con las cuentas de redes sociales permite que los datos sean mucho más fáciles de rastrear. Para evitar el inconveniente de tener que recordar decenas de nombres de usuario y contraseñas, lo mejor es que el interesado comience a utilizar un administrador de claves eficaz.

Si el usuario planea seguir utilizando las autorizaciones OpenID, por el momento, se debe mantener muy alerta a las estafas phishing. Estas usualmente comienzan con alguna carta perturbadora en la bandeja de entrada, un enlace llamativo de Facebook o de alguna otra red social. Si el usuario inicia sesión en algún sitio a través de su cuenta de Facebook o Google, debe asegurarse de abrir la página web oficial de este servicio tipeando manualmente la dirección y no a través de un enlace enviado al correo electrónico. También debe verificar siempre las direcciones para evitar ingresar a sitios maliciosos. Asimismo, debe utilizar una solución de navegación web segura, por ejemplo Kaspersky Internet Security Multidispositivos, que ayudará al usuario a mantenerse alejado de los sitios peligrosos.

Se trata de un simple ejercicio de precaución, que cada usuario de Internet debería poner en práctica diariamente. Es necesario tomar en cuenta que las amenazas phishing son muy comunes y efectivas, y pueden llevar al usuario a perder su información personal o financiera. El bug de redirección encubierta presente en OpenID y OAuth es solo una razón más para implementar este ejercicio y mantenerse seguro.

book". Si el usuario hiciera click en alguno de estos botones, una ventana emergente aparecería y le solicitaría que ingrese sus datos de acceso. Finalmente, debido al bug de redirección, la autorización para acceder al perfil del usuario es redirigida hacia el sitio phishing.

De esta manera, los cibercriminales reciben la autorización (OAuth-token) para acceder a los perfiles de redes sociales de las víctimas con cualquiera de los permisos que las aplicaciones originales tenían.

Lo más probable es que esta amenaza no desaparezca en el corto plazo, dado que el fix que solucionaría este bug tendría que ser implementado tanto por el proveedor (Facebook, Google, LinkedIn, etc) como por el cliente (las aplicaciones o los servicios). Además, el protocolo OAuth todavía se encuentra en fase beta y varios proveedores utilizan diferentes variaciones de este protocolo, lo cual altera las formas y las posibilidades de contrarrestar los posibles ataques. En este punto, LinkedIn se encuentra mejor posicionado en la puesta en marcha de una solución, ya que le exige a cada desarrollador de aplicaciones de terceros una "lista blanca" de todos los redireccionamientos que se realizan. Por lo tanto, todos los servicios y apps que utilizan la autorización de LinkedIn deben acatar esta medida de seguridad o no funcionarían.

El panorama es diferente para Facebook, dado que cuenta con una gran cantidad de aplicaciones y dispone de versiones mucho más viejas de OAuth. En este sentido, representantes de Facebook aseguraron que "la exigencia de listas blancas no es algo que pueda concretarse en el corto plazo".

Existen mucho otros proveedores que permanecen vulnerables como PayPal, Hotmail, Yahoo, entre otros, por lo tanto, si una persona inicia sesión en algún sitio por medio de alguna de estas cuentas, es necesario que tome las medidas de precaución adecuadas.

EVITA QUE TU IPHONE DIVULGUE TU UBICACIÓN RECIENTE

Redacción PCWorld Ecuador

> Es conocido por todos que el iPhone rastrea cada uno de nuestros movimientos. Ahora, según la cadena CNN en español, se reveló que una característica escondida en el iPhone en iOS 7 mantiene un registro escondido de cuando entras y cuando sales de algún lugar que frecuentas.

Sin embargo, una descripción de Apple.com asegura que estos datos se mantienen únicamente en el dispositivo y no se enviarán a Apple sin el consentimiento del propietario. El portal explica que esa información se utilizará para ofrecerte servicios personalizados, como el enrutamiento de tráfico predictivo.

12:35 PM

Back Frequent Locations

Frequent Locations

Allow your iPhone to learn places you frequently visit in order to provide useful location-related information.

Improve Maps

Para ver o apagar esta función se debe seguir estos pasos:

1. Ajustes
2. Privacidad
3. Localización
4. Servicios de Sistema
5. Ubicaciones frecuentes (ahí puede apagarse esta función)
6. Historial (para ver el registro)





ESQUIVA LAS VULNERABILIDADES DE DÍA CERO EN ADOBE FLASH E INTERNET EXPLORER

Redacción PCWorld Ecuador

Dos nuevas vulnerabilidades de Día Cero dirigidas a Adobe Flash e Internet Explorer de Microsoft, aparentemente sin relación, fueron detectadas como activas, es decir, los delincuentes ya pueden aprovecharlas y plantar Malware (software malicioso) en las computadoras de los usuarios. Aunque Adobe ha publicado un parche de emergencia por esta amenaza, aún no hay una solución oficial de Microsoft.

Las tácticas que los criminales están utilizando para explotar estas vulnerabilidades no son poco frecuentes. En el caso de Internet Explorer, los criminales atraen a los usuarios a un sitio web malicioso y a continuación utilizan la vulnerabilidad para instalar malware en sus equipos. La debilidad de Microsoft es la primera importante de un producto de esa marca desde que se dio el final del ciclo de vida de Windows XP. Eso significa que nunca podrá arreglarse para quienes mantienen ese sistema operativo, lo cual constituye un tercio de todos los usuarios de Windows. Para aquellos que utilizan versiones más actualizadas, un parche se debe utilizar tan pronto como se publique.

La vulnerabilidad de Adobe está siendo explotada en lo que se le llama "Pozo de Agua" donde los criminales atacan infectando un sitio web legítimo que atrae el tipo de víctimas que ellos quieren. Por ejemplo, un atacante podría infectar a un sitio web de calendarización que sea popular y que sabe que sus víctimas utilizan con frecuencia. Los usuarios pueden protegerse a sí mismos contra la vulnerabilidad de Adobe, simplemente actualizando su versión de Flash Player. Los usuarios de Internet Explorer 10 u 11 o Crome deberían obtener actualizaciones automáticas para sus versiones de Flash simplemente reiniciando sus navegadores.

Los usuarios de otros navegadores pueden descargar la actualización desde el sitio web de Adobe. Otra forma en que los usuarios pueden protegerse a sí mismos contra estos ataques, es tener más control sobre cuándo se utiliza Flash. Los navegadores como Crome y FireFox tienen una característica llamada "haz clic para reproducir", esto desactiva el inicio automático de todas las aplicaciones Flash y Java.

Hasta que los parches sean liberados para la vulnerabilidad de Internet Explorer, hay varios pasos que los negocios y usuarios individuales deben tomar para mitigar su riesgo de convertirse en víctimas de un ataque. Estos incluyen:

1. Implementar Enhanced Mitigation Experience Toolkit(EMET) 4.1: se ha mostrado que las protecciones de explotación proporcionadas por el conjunto de herramientas gratuitas de EMET evitarán que esta vulnerabilidad sea explotada. Se puede encontrar más información y un enlace de descarga del EMET visitando el sitio web de Microsoft.

2. Usar un navegador web alternativo: remplazar Internet Explorer con un navegador diferente como Google Chrome or Firefox. Esta solución es especialmente recomendada para usuarios de Windows XP. Google ha declarado que continuará realizando actualizaciones para Crome bajo Windows XP hasta abril de 2015 y FireFox aún no ha anunciado una fecha del término de soporte para XP.

3. Desactivar los controles ActiveX y Active scripting: para quienes vayan a usar Microsoft Internet Explorer pueden protegerse a sí mismos mediante el establecimiento de zonas de seguridad "alta" para internet e intranet. Esto bloqueará los controles utilizados para implementar la vulnerabilidad, pero también deshabilitará una gran cantidad de contenido web dinámico.

4. Anular el registro VGX.DLL: desde que la vulnerabilidad se basa en el registro de VGX.DLL, los usuarios pueden desactivar la librería para cancelar el registro o cambiar los permisos en VGX.DLL. Los usuarios pueden anular el registro de un archivo VGX.DLL desde una línea de comando con "regsvr32 -u vgx.dll".

atacantes descubren la debilidad antes que los proveedores como Microsoft o Adobe. Sin embargo, la implementación de una estrategia de seguridad de múltiples capas que incluya tecnologías anti malware actualizadas puede ayudar a prevenir estos ataques. Para los líderes de negocios es fundamental implementar un programa de educación sobre seguridad para que los usuarios puedan detectar signos de fishing o sitios web potencialmente maliciosos.

¡VIVE EL MUNDIAL!

LA TECNOLOGÍA DETRÁS DEL FÚTBOL

Las tecnologías que definirán el Mundial Brasil 2014

Redacción PCWorld Ecuador

Con la expansión constante de las opciones tecnológicas para el consumo de contenidos, cada vez más gente busca nuevas formas de mirar sus programas favoritos - o sus eventos deportivos favoritos – a través de cualquier dispositivo que esté al alcance. Ya sea desde un teléfono móvil o a través de mega pantallas de ultra alta definición, este mes definitivamente estará definido por el fútbol de clase mundial.

Al respecto, la empresa de tecnología Intel ha publicado en uno de sus blogs corporativos cuáles serán, a su juicio, las tres grandes formas en las que la tecnología será de un gran impacto para el Mundial de este año. Según la compañía, estas tecnologías serán: la imagen en Ultra Alta Definición, también conocida como 4K; La tecnología de detección del balón en la línea de gol; y la tecnología detrás del balón de fútbol de este año, el Brazuca.

A estas tres tecnologías, nosotros añadiremos una: el acceso a Internet de alta velocidad que estará disponible en los 12 estadios que serán sede de los partidos del Mundial. A continuación, estimados lectores, les presentamos un informe de estas tecnologías.



GOAL CONTROL-4D



14 CÁMARAS ELIMINARÁN LAS DUDAS EN LOS GOLES POLÉMICOS

Redacción PCWorld Ecuador

Sudáfrica 2010. Alemania ganaba 2 a 1 a Inglaterra. Frank Lampard anotó el gol del empate, pero el juez Jorge Larrionda no alcanzó a ver la entrada del balón al arco, por lo que no validó el tanto. Alemania ganó ese partido por 4 a 1. Este fue uno de los goles más polémicos del anterior Mundial de fútbol, mismo que puso a prueba la omnipresencia del árbitro en la cancha.

En Brasil 2014, se espera minimizar - o de plano eliminar - el margen de error en la definición de los goles con el análisis de imágenes en tiempo real. Para hacerlo, se contrató los servicios de la empresa Goal Control, quienes han desarrollado el producto GoalControl 4D.

CÁMARAS DE ALTA VELOCIDAD

1 ¿CÓMO FUNCIONA?

SIETE CÁMARAS PARA CADA ARCO FILMAN A 500 CUADROS POR SEGUNDO. LA SEÑAL ES TRANSMITIDA A 15 COMPUTADORAS A TRAVÉS DE FIBRA ÓPTICA.

El sistema consiste en 14 cámaras de alta velocidad colocadas en diferentes partes de la estructura superior de cada uno de los estadios de Brasil, 7 apuntando a un arco y 7 al otro.

Estas cámaras están conectadas a varios computadores encargados de procesar las imágenes y hacer seguimiento del movimiento de todos los objetos que atraviesen la línea del arco.

Dentro del proceso de análisis en tiempo real, se establecen filtros para detectar cuáles de esos objetos son los jugadores y el arquero, y cuál es el balón de fútbol. Una vez establecido cuál es el balón, el sistema identifica su posición tridimensional con un margen de error de pocos milímetros. De hecho, la precisión de la detección es de 5 milímetros, y las cámaras graban a 500 cuadros por segundo, es decir, unas 20 veces mayor velocidad de una cámara normal, que registra a 24 cuadros por segundo.

Cuando el balón pasa la línea de gol, el sistema envía una señal gráfica y vibratoria al reloj de pulsera de los árbitros del encuentro. Pero el análisis no termina ahí: todas las imágenes de gol, y de las jugadas con peligro de gol, son almacenadas y pueden ser reproducidas en cualquier momento.

Con este sistema, los árbitros tendrán un mejor elemento de juicio al detectar goles que efectivamente hayan entrado al arco. Ahora, solo falta desarrollar algún tipo de tecnología que ayuda con otras jugadas polémicas, como la famosa 'Mano de Dios' de Diego Armando Maradona en el Mundial México 1986.

2

UNA SEÑAL ENCRIPTADA ES ENVIADA AL RELOJ DEL ÁRBITRO SI LA PELOTA CRUZA LA LÍNEA DE GOL.

RELOJ DEL ÁRBITRO

GOAL

Control

ÁRBITRO

Fuente: GoalControl



EL BRAZUCA

Los balones utilizados en las Copas Mundiales de Fútbol, se han ido modificando con el paso del tiempo gracias a la utilización de nuevas tecnologías que permiten definir aspectos como velocidad, impermeabilidad, precisión y diseño.

URUGUAY 1930

EL PRIMER BALÓN MUNDIALISTA

T-SHAPE

Estaba hecho de auténtica piel. Se caracteriza principalmemte por sus paneles en forma de T. Hay un total de 12 gajos en forma de T. También por aquella época se utilizaba otro modelo, formado por 12 gajos cosidos a mano.

Brazuca se diferencia de sus antecesores mundialistas (y de cualquier otro balón) por ser la primera en utilizar 6 paneles de poliuretano que se unen para mantener el mismo peso y redondez incluso en la lluvia más fuerte. La vejiga de la pelota Brazuca está hecha de látex y proporciona la recuperación deseada.

Además combina la mejor tecnología de los populares balones Tango 12 y los utilizados en la UEFA CHampions League para mejorar sus simetría, uniformidad y eficiencia.

Por otra parte, es la pelota que a más pruebas ha sido sometida; los fabricantes realizaron pruebas durante dos años y medio conjuntamente con 600 jugadores pertenecientes a 30 equipos profesionales y selecciones nacionales de 10 países.

2014
BRASIL

DATOS:

CIRCUNFERENCIA
69 CM

PESO
437 G

REBOTE
141 CM

ABSORCIÓN DE ÁGUA
0.2 %

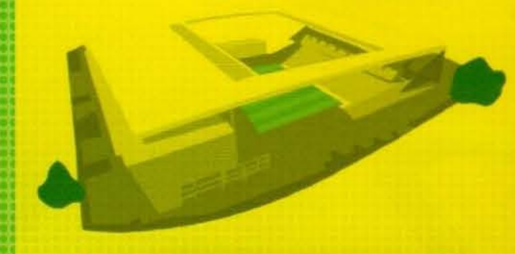
PÉRDIDA DE PRESIÓN
0.7 %

Fuente: adidas / quality.fifa.com/

Este balón tiene seis paneles de poliuretano que se unen para mantener el mismo peso y redondez incluso en la lluvia más fuerte. La vejiga de la pelota Brazuca está hecha de látex y proporciona la recuperación deseada.



ARENA DE SÃO PAULO



PANTALLA DE VIDEO LED SUPERLATIVA

1.320 LUMINARIAS **LED**

"O MAIS GR

El panel de LED de la fachada exterior impresiona por su tamaño de 170 x 20 metros. En el se muestran imágenes, el marcador e incluso videos. Los alrededor de 34.000 puntos LED de Traxon, filial de OSRAM, que se han instalado en los paneles de la fachada de vidrio, hacen que sea actualmente la pantalla LED en un estadio más grande del mundo. Dentro del recinto OSRAM equipa cuatro pantallas LED adicionales de alta resolución de 30 x 7,5 metros, donde se muestra el marcador actual, las repeticiones en cámara lenta y entrevistas.

10 COMPACTOS CONVERSORES AUTÓNOMOS
(DMX/E:PIX) VIDEO MICRO CONVERTER DE TRAXON POR MEDIO DE LOS GRANDES SISTEMAS DE VIDEO LED MATRIX

SU TAMAÑO EQUIVALE A **3.250** TELEVISORES DE 52"

Fuente: OSRAM España



ANDE DO MUNDO"

170m

20m

La videovigilancia dará respaldo a los hinchas durante el Mundial

Redacción PCWorld Ecuador

Cámaras anti-vandalismo que resisten golpes hasta de una tonelada de fuerza y alarmas que permiten la detección de algún intento de ataque al producto, zoom óptico con un acercamiento de hasta 18 veces, 360 grados de visibilidad, resistencia a temperaturas extremas, imágenes de alta definición con gran nivel de detalle, y color incluso en ambientes oscuros. Estas son algunas de las soluciones más innovadoras en materia de vigilancia que Axis Communications, creadora de las cámaras IP, posee en algunas de las instalaciones en las que se desarrollará la Copa del Mundo en Brasil, según indicó la compañía en un comunicado de prensa.



El estadio en el que tendrá lugar la ceremonia inaugural el 12 de junio próximo, por ejemplo, será vigilado por 267 cámaras de alta definición. Se trata de un proyecto avanzado de vigilancia que cumple con las normas y reglamentos establecidos por la FIFA, lo que brinda protección y seguridad a todo el equipo en el estadio, visitantes, empleados y proveedores. El estadio Roberto Santos (Pituaçu), campo oficial de entrenamiento en Salvador, Bahía, recibió 115 cámaras. La Arena Independencia, en Belo Horizonte, otro campo oficial de entrenamiento, monitorea sus alrededores utilizando 18 cámaras cuyas imágenes de alta definición se exhiben en una central ubicada en las instalaciones de la Policía Militar.

Según Marcelo Ponte, gerente de Marketing de Axis para América del Sur, el nivel de seguridad de los estadios depende de la capacidad para detectar, supervisar y responder rápidamente a las amenazas reales y potenciales de seguridad. Por lo tanto, es importante contar con un moderno sistema de monitoreo que cubra permanentemente las áreas críticas, como entradas y salidas, taquillas, graderías , pasillos , escaleras, salidas de emergencia, puestos de comida y bebida, y especialmente la zona de los alrededores del estadio.

"A partir de los antecedentes que tenemos con proyectos de vigilancia en estadios de todo el mundo, puedo decir que una experiencia completamente segura para los aficionados es el resultado de la integración entre los entes públicos y privados, es decir, dentro y fuera de los estadios. La tecnología IP permite esta integración. Además, las cámaras producen imágenes con tan alta calidad que sirven para la identificación tanto de personas como de las placas de los carros, lo que puede ser utilizado como prueba en los casos de alguna investigación de la policía ", dijo Ponte.

La Copa del Mundo también ha impulsado inversiones en proyectos modernos para aeropuertos, carreteras y ciudades que serán sedes. El Aeropuerto Internacional de Guararapes, en Recife, invirtió en un sistema de monitoreo y grabación exclusivamente para despegues y aterrizajes, que cubre toda la pista las 24 horas del día y transmite de manera inalámbrica las imágenes. El proyecto fue reproducido en el Aeropuerto Internacional de Aracaju, el Aeropuerto Internacional de Salvador, el Aeropuerto Internacional de Manaus, en el Aeropuerto Internacional de Macapá, en el Aeropuerto de Marabá, y en el de Viracopos, en la ciudad de Campinas. El sistema permite la grabación de todo el procedimiento de aterrizaje, rodaje y despegue, y es capaz de controlar interferencias durante el vuelo, tales como la presencia de objetos, de aves en la pista de aterrizaje o la absorción de objetos extraños a través de las turbinas.

El Grupo CCR, uno de los mayores grupos privados de infraestructura con fuerte presencia en el sector de concesiones de carreteras, ha creado un sistema de videovigilancia en seis concesiones:

AutoBAn, Nova Dutra, Rodonorte, Puente Rio-Niteroi, Rodoanel Oeste y ViaOeste. El proyecto, uno de los más grandes de América Latina en cuanto a vigilancia de autopistas, involucra 800 cámaras que graban 30 fotogramas por segundo con hasta tres días de almacenamiento y están puestas a disposición de todo el personal - desde los operadores hasta los asistentes que reciben llamadas de los usuarios en el centro de control - una configuración sin precedentes en términos de gestión de carreteras. Este sistema almacena los videos por hasta cinco años en caso de acontecimientos especiales determinados por el supervisor, que pueden ser solicitados posteriormente por orden de la justicia, si es necesario.

En la capital de Amazonas, que también será sede, el sistema de monitoreo instalado en puntos estratégicos de Manaus ha llegado a reducir las acciones delictivas hasta un 70% en los lugares supervisados. Las 240 cámaras de cubren cerca de dos terceras partes de la ciudad y transmiten imágenes para el Centro de Operaciones de Seguridad Integrada mediante fibra óptica. Varios departamentos utilizan los videos, incluyendo el Departamento de Bomberos, Dirección General de Tráfico, Civil y de la Policía Militar.

Experiencia en estadios

Axis cuenta con proyectos de videovigilancia en estadios en diferentes países. En Rumania, el Cluj Arena cuenta con un sistema de 102 cámaras, integrado con soluciones inteligentes de reconocimiento de rostro con características de auto-seguimiento, es decir, capaz de identificar un espectador que haya causado alguna perturbación, incluso si cambia de asiento. Este estadio rumano fue clasificado como categoría Elite por la UEFA.

El estadio de Castleford Tigers RLFC, equipo de rugby del Reino Unido, fue un proyecto instalado con la finalidad de rechazar las conductas agresi-vas entre distintos bandos de aficionados. También para monitorear los revoltosos, la compañía llevó cámaras de alto rendimiento al Estadio Mbombela, construido en Sudáfrica para la Copa Mundial de 2010.

En Italia, el estadio Ennio Tardini del Parma Football Club, ha mejorado su sistema de vigilancia con la actualización de las antiguas cámaras analógicas, gracias a la integración con codificadores de vídeo, y la instalación de nuevas cámaras con la tecnología IP. También hay proyectos en el estadio MOSRiR en Polonia, y el estadio de Mons/Bergen, del equipo de fútbol de Bergen, en Bélgica.

La conectividad será uno de los legados de los estadios de Brasil 2104

Redacción PCWorld Ecuador

Tanto para la transmisión de la señal de video de los partidos en ultra alta definición como para el uso de periodistas, personal administrativo e hinchas del fútbol en general, los estadios sede de los partidos mundialistas contarán con un tendido de fibra óptica de última generación.

Este tipo de tendidos de red garantizarán una transmisión de datos sin interrupciones; así lo ha indicado Luiz Henrique Zimmermann, responsable de soporte técnico internacional de Furukawa, empresa proveedora del sistema de cableado estructurado para 10 de los 12 estadios.

Una de las principales funciones de la empresa será la del suministro de redes de comunicación de fibra óptica y de cableado de cobre integradas, que cumplan con los estándares establecidos por la Federación Internacional de Fútbol Asociado.

"El mayor reto fue proyectar una red de cableado estructurado capaz de soportar hoy todos los sub-sistemas de diferentes proveedores y estar preparada para soportar la evolución tecnológica", asegura Zimmermann.

La característica principal de las redes instaladas en los nuevos estadios es la alta seguridad y redundancia con la que cuenta para sostener el tráfico de datos sin interrupción. Esto garantizará, según Zimmermann, una velocidad de entre 40 y 100 Giga en los backbones y de hasta 10 Gigas en las conexiones de red.

Además de la transmisión de vídeo HDTV en vivo, las redes soportarán telefonía, sistemas wi-fi, automatización y control de sonido, controles de acceso y demás sistemas de control y vigilancia.

Para ejemplo está el estadio Castelão, en Fortaleza, el primer nuevo estadio inaugurado en Brasil. Allí fueron utilizados 102 kilómetros de cables de cobre y 12 kilómetros de fibras ópticas, cubriendo 1.500 puntos de acceso entre cancha, vestuario, espacios operacionales, tribunas y áreas externas del centro deportivo.

Por su parte, el ministro de Comunicaciones de Brasil, Paulo Bernardo Silva, indicó que los 12 estadios del Mundial servirán como distribuidores de Internet incluso después de concluido el certamen futbolístico. Esto, debido a la gran capacidad de las instalaciones, que será muy superior a la de los estadios en condiciones regulares. Cada estadio contará con dos redes de Internet paralelas para evitar que existan interrupciones en el servicio, según indicó Silva a varios medios a nivel mundial.



Cinco razones para disfrutar del Mundial Brasil 2014 en una Tableta

Redacción PCWorld Ecuador

El evento deportivo más importante del planeta está a la vuelta de la esquina. El Mundial de Fútbol concentra la atención de los cientos de millones de personas que aman este deporte. Todas las miradas están puestas en Brasil, sede de la XX edición de esta Copa. La pasión de los fanáticos en todo el mundo se refleja en su necesidad de mantenerse al día en los últimos sucesos. Y que mejor aliado para tal misión que la tecnología, como ya es habitual se intenta explotar al máximo sus beneficios, que no solo sirven en este tipo de eventos sino que nos ha facilitado la vida durante los últimos años.

Una de las herramientas favoritas son las tabletas, cuya popularidad incrementó sus ventas con fuerza en la Región. Según los últimos datos de Internet World Stats, solo en Sudamérica, ya somos 250 millones de conectados. Más potentes que un Smartphone y más portátil que un Notebook, estos dispositivos se perfilan para este año como la herramienta definitiva para los hinchas por sus diferentes características. Con los 'complicados' horarios de los partidos (en Ecuador serán en horas de oficina) y una vida agitada, la movilidad será clave para no perderse los cotejos. A continuación, Intel expone las 5 razones para disfrutar de la máxima cita global del fútbol en una Tablet:

1. Pantallas resistentes listas para contenido HD

Los hinchas son capaces de disfrutar un partido -sin importar el horario del mismo- en cualquier lugar: oficina, vía pública, centros comerciales o la casa de algún pariente o amigo. En este sentido, las tabletas de última generación, con toda su movilidad, cuentan con pantallas listas para reproducir contenidos en formatos HD y Full HD (720p y 1080p) sin problemas, gracias a la aceleración de video presente en procesadores como los Intel Core y Atom. Además están protegidas por materiales de calidad como el vidrio Gorilla Glass que es resistente a caídas, golpes y ralladuras que permiten disfrutar de las transmisiones sin preocuparse por daños al equipo. De esta manera, los fanáticos pueden contar con la mejor imagen en todo entorno. Entonces, si se trata de disfrutar un partido de 90 minutos, con pre-show y comentarios posteriores incluidos, no habrá que preocuparse por conectar el dispositivo por problemas de carga.

2. Streaming en cualquier lugar

Las transmisiones vía streaming (video en vivo a través de internet) se han vuelto un boom creciente en toda Latinoamérica. Esta vez, sus capacidades se pondrán a prueba gracias a las sintonizaciones online de los partidos de Brasil, que serán vistos por millones a través de todo tipo de dispositivos conectados como: smartphones, televisores inteligentes y tabletas (durante el Mundial Sudáfrica alcanzaron los 3.200 millones). Para los usuarios de tabletas, la combinación de una pantalla de gran tamaño se complementa con la integración de las tecnologías WiFi e Internet Móvil 3G/4G, que permiten a los hinchas alentar a sus equipos desde cualquier lugar mientras tengan recepción de red inalámbrica o celular.



3. Compatibilidad con programas y navegadores de PC

Cuando se trata de buscar opciones para disfrutar contenido de streaming y visitar sitios web en forma simultánea como lo haría en un PC convencional, muchas tabletas fallan en ofrecer la deseada experiencia multitarea ideal. Inspiradas por el uso intensivo de actividades simultáneas, las tabletas de última generación,

entre ellas las de tecnología Intel, permiten disfrutar de actividades web como revisión de estadísticas, información de los equipos y fechas sin dejar de lado las transmisiones. Y aunque las autoridades brasileñas estiman que más de 600 mil turistas lleguen a las ciudades sede durante el evento, serán miles de millones los que lo presenciarán a través de variadas señales alrededor del mundo.

4. Vida de la batería

Las últimas generaciones de tablets se han perfilado para ser una herramienta tan válida como el notebook para estar conectado con la potencia de un PC en todo momento. Según un estudio realizado por Intel en países de la Región, 48% de los usuarios de tabletas de gama alta manifestó que su principal razón para comprar una era su facilidad de llevar a cualquier lugar. Santiago Cardona, Director Segmento de Consumo Cono Norte de Intel, asegura que gracias a la tecnología de manejo inteligente de energía, las tabletas pueden administrar de forma automática la potencia necesaria para cada aplicación, de manera que nunca se desperdicie el poder de procesamiento ni que disminuya la vida de carga de su batería.

5. Complemento a la TV

Sin duda esta será una de las citas globales de fútbol que más presencia tendrá en la red, especialmente en Latinoamérica. Por lo tanto, se han dispuesto una gran variedad de sitios online optimizados para tabletas, así como aplicaciones, e incluso señales exclusivas para aquellos usuarios que estén suscritos a paquetes de TV pagada. La idea es que puedan disfrutar de la información en la llamada 'segunda pantalla', que acompañará a los espectadores aparte de la clásica transmisión de televisión.

Los usuarios de tabletas podrán utilizarlas para compartir datos, opiniones y sucesos con sus contactos en redes sociales en tiempo real, lo que hará de este evento mundial una oportunidad aún más social de disfrutar el llamado jogo bonito, considerando que, según un estudio de Intel, las redes sociales y la navegación web son las actividades favoritas de los usuarios de tabletas en los países de la Región.

Las apps ponen tres ingredientes vitales del Mundial: comida, bebida y fútbol

Redacción PCWorld Ecuador

Aquí les dejamos varias opciones para que, durante el campeonato de fútbol, sacie su necesidad de in ormación, hambre y sed.

Para ver



Google play

Windows Phone

Si lo que se necesita es ver los partidos online hay que tener en cuenta esta aplicación. En ella se podrán encontrar emisiones de varios países, canal o calidad que más interese. Hay que recordar también que esta aplicación en su combinación con la app Sopcast permite ver el partido en cualquier dispositivo en calidad HD.

Para informarte



Windows Phone

La Federación Internacional de Fútbol Asociado (FIFA) puso a disposición de los aficionados su propia app. Esta herramienta informa también de distintos torneos de fútbol local alrededor del mundo (España, Alemania, Italia e Inglaterra sobre todo). Sin embargo, el plato fuerte de FIFA 1.0 es dar a conocer los detalles del Mundial. Al bajarla podremos estar al día en fotos, videos, noticias, fotos, videos y fechas de partidos.

Llama tu pizza



Durante los partidos de fútbol no vamos a querer retirar ni un segundo nuestra mirada de la pantalla. Tranquilos, una vez más la tecnología lo soluciona todo. Si el nerviosismo, la alegría, la tristeza o la emoción le provocan hambre Call Your Pizza es la solución. Esta aplicación creada por un quiteño, de solo 14 años, le ofrece completa información de las principales pizzerías del país: Pizza Hut, Papa Johns, Dominos Pizza, Pizzeria El Hornero, Al Forno Pizzeria y Ch Farina. La app es compatible con cualquier dispositivo, en cuya pantalla se podrá visualizar la dirección de cada local en un mapa y el número para ordenar a domicilio.

Para comer



Si lo que se busca es variedad en comida esta es una opción bastante útil. Cuenta con información detalla de un sin número de restaurantes con los más variados platos. Simplemente ingrese a Yalwa busque la opción Gastronomía y ante usted se desplegarán 192 resultados. Claro está que no todos tendrán servicio a domicilio. Esta aplicación, sin duda, le servirá hasta después del mundial, pues, de igual forma, contiene datos de negocios de construcción, finanzas, salud, ocio, transporte, compras, turismo, entre otros.

Para beber



Se dice que no solo de pan vive el hombre: sin embargo, hay quienes que viven de pan y fútbol. Y quienes deciden acompañar al rey de los deportes con una cerveza helada (o varias), pueden hacer uso de la aplicación móvil de La Taberna Liquor Store.

Desde allí se accede al variado catálogo de este negocio, que también está disponibles en su web.

Una de las ventajas de esta app es que se puede realizar la compra desde dónde esté viendo el fútbol. La licorería se encarga de enviar el pedido a domicilio. También se puede encontrar recetas de cocteles con todos sus ingredientes y secretos.





La UTEcnología, un evento lleno de innovaciones

Redacción PCWorld Ecuador

Como ya se ha convertido en costumbre, la Facultad de Ciencias de la Ingeniería organizó el evento anual UTEcnología 2014. El objetivo del evento fue que los universitarios se relacionen con sus pares y en general con miembros de la comunidad estudiantil, colegios y universidades, para mostrar los laboratorios, las técnicas y tecnologías aplicadas en su actividad académica cotidiana.

Se reunieron proyectos de diferentes ramas, entre los que destacaron trabajos de Ingeniería Mecatrónica, Ingeniería Informática, Ingeniería de Alimentos, Ingeniería Ambiental, Ingeniería en Petróleos, Ingeniería Industrial e Ingeniería Automotriz.

Ingeniería Informática presento Juegos interactivos desarrollados en Scratch, que es una herramienta que permite crear historias, juegos, animaciones, y compartirlas a través de Internet. Los juegos desarrollados disponen de varios niveles de complejidad, y se requiere solamente la utilización del teclado y ratón.

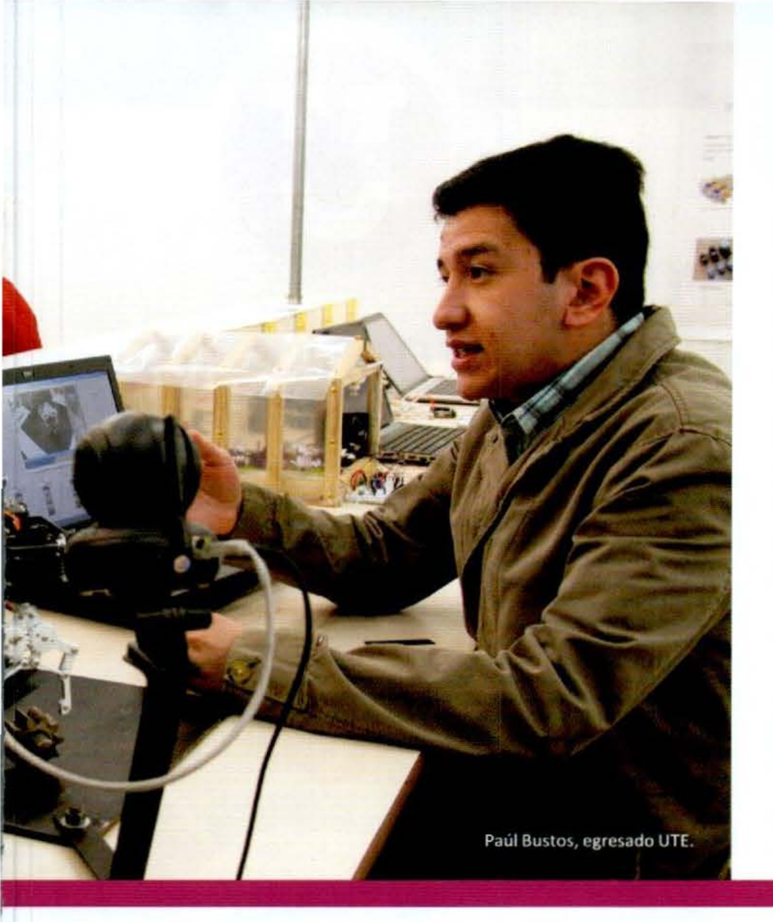
Uno de ellos fue Liberty Race, que cuenta la historia de un reo que escapa de la prisión para salvar a su hija de unos asesinos. Al fugarse toma un auto dando así inicio a una emocionante persecución. De su lado Renato Miranda, de Ingeniería Mecatrónica, desarrolló un mouse virtual para controlar este dispositivo con gestos y papeles de colores, es decir sin usar las manos. El rojo vendría a cumplir las funciones del cursor, un papel azul es un clic izquierdo, dos corresponde a clic derecho y tres a un doble clic. Todos los movimientos necesitan ser registrados por una cámara de video incorporada o instalada.

De esa misma carrera surgió otro interesante prototipo: Diseño y construcción de un brazo robótico articulado y teleoperado para la colocación de objetos. Su mentor es Paúl Bustos, egresado y quién propuso esa investigación como tema de su trabajo de grado. El robot tiene una interfaz gráfica realizada en Visual Studio y una interfaz de control construida en Arduino, plataforma abierta para crear prototipos de software y hardware flexibles. Esta idea es bastante útil para manipular sustancias peligrosas o en la desactivación de bombas. Dependiendo del uso que se vaya a dar al brazo robótico se puede aumentar o disminuir su velocidad.

Ciro Saguay, coordinador de Informática, manifiesta que la feria es una buena práctica en donde los estudiantes presentan los trabajos realizados durante todo el semestre anterior. En los primeros niveles las clases se enfocan en programación. Después el aprendizaje se concentra en arquitectura de computadores, enfocándose en manejo de puertos, los cuales son conectados por medio de placas para generar movimientos en dispositivos. En cuarto y quinto nivel las clases se centran en el desarrollo de aplicaciones de escritorio. Ya en los últimos semestres los estudiantes están en la capacidad de implementar aplicaciones móviles.

La UTEcnología es un espacio para mostrar a la sociedad lo que la Universidad está haciendo, opina Daniel Mideros, coordinador de Ingeniería Mecatrónica. Esta especie de rendición de cuentas, además, es una práctica guía para presentar a los chicos de bachillerato qué se hace en cada carrera de Ingeniería. Eso, obviamente, los guiará para escoger determinada profesión. Proyectos desarrollados en semestres anteriores han sido implementados con éxito. Por ejemplo, la petrolera española Repsol puso a trabajar a un puente grúa automatizado, de dos toneladas, que utiliza lógica difusa para evitar riesgos. No obstante, la tecnología no solo está pensada para industrias. Los chicos de Mecatrónica desarrollaron un mecanismo de rehabilitación física y sensorial. Lo interesante es que el costo de estos equipos es mucho más económico si se lo compara con los que se importa de otros países.

Los equipos fueron entregados a la Fundación de Padres de Familia de niños, jóvenes y adultos con discapacidades psicomotrices, Fudise. Los implementos les permitirán mejorar su calidad de vida. En su elaboración participaron cerca de 30 estudiantes, quienes diseñaron una Banda caminadora y arnés de seguridad, Columna de burbujas con


Paúl Bustos, egresado UTE.

mando centralizado, Reproductor musical con luces Led´S, Caminadora elíptica, Controlador de tubos-led con programas, Tablero motriz eléctrico, Esfera lumínica, Andador con panel multifuncional, Corrector de Postura y Aprendizaje, Tabla de proximidad Terapéutica y Silla terapéutica para rehabilitación de extremidades superiores e inferiores con estímulos audiovisuales. Los médicos, sicólogos, pediatras y otros profesionales de Fudise deberán hacer un seguimiento de 6 meses para observar cambios en los pacientes.

En la Secretaría de Hidrocarburos, se reorganizó el Registro de contratos, representaciones y empresas petroleras, que era alrededor de siete libros de 1.000 hojas cada uno. Johny Orquera, egresado de Sistemas, pasó toda esa información a digital. El propósito es facilitar la búsqueda exacta de cada contrato firmado con una empresa. De esa manera se lleva un mejor control de los datos, a la vez, que se precautela la materialidad de los contratos físicos, pues ya no son manipulados directamente.

Otros proyectos de interés y que pueden ser implantados en la industria nacional fueron la automatización de diversos procesos, tales como embotellado, ensamblado, pintado, manipulación y transporte de objetos, entre otros. Pensando en el cuidado de la naturaleza se ideo un concertador solar, que utiliza la energía del sol para generar energía eléctrica e hidrógeno.

ESET premia a universitarios que creen programas de seguridad informática

Redacción PCWorld Ecuador

Estudiantes de la Región pueden participar con sus trabajos de investigación sobre Seguridad Informática por un viaje a DEF CON, uno de los mayores eventos de hackers en el mundo.



ESET, compañía experta en detección de amenazas, abre la inscripción del Premio Universitario ESET 2014. El proyecto está destinado a premiar y distinguir a estudiantes universitarios de carreras de tecnología informática o afines de América Latina. Los interesados pueden inscribirse hasta el 30 de noviembre a través http://premios.eset-la.com/universitario/inscripcion.php

El trabajo deberá abordar un tema relacionado con la seguridad informática o antivirus. A su vez, se requiere que el trabajo sea original y esté en español.

Raphael Labaca Castro, coordinador de Awareness&Research de ESET Latinoamérica, cree que las nuevas ideas e innovación son pilares fundamentales. El fomentar la investigación permitirá –dijo- desarrollar soluciones e iniciativas novedosas para combatir las amenazas informáticas que se reinventan constantemente.

Desde el 2006, ESET premia a estudiantes con un viaje a los principales congresos y eventos en seguridad de la información, tanto de orden regional como internacional. Este año el ganador del concurso se hará acreedor de un viaje con todos los gastospagos para asistir a DEF CON, que se celebra cada año en Las Vegas, Estados Unidos.

Además, los ganadores del segundo y tercer puesto se harán acreedores de un viaje con todos los gastos pagos a la ekoparty (a realizarse en Buenos Aires, Argentina) y el segundo obtendrá a su vez un curso de análisis de malware de la ACADEMIA ESET.

Finalmente, el cuarto y quinto lugar serán premiados con libros sobre seguridad de la información.

El Premio Universitario ESET se suma a la estrategia de educación en seguridad informática que la compañía realiza en América Latina desde 2005, entre las que se encuentran: la Gira Antivirus ESET en distintas universidades, la Plataforma Educativa ESET, conferencias y talleres prácticos en eventos y congresos de tecnología informática, preparación de material educativo en constante actualización y otras acciones con el fin de contribuir a la capacitación y formación de profesionales en seguridad de la información.

REPYCOM prepara **convención nacional de distribuidores**



300 distribuidores a nivel nacional se darán cita en la "Atenas del Ecuador" para estar presentes en la Convención Nacional, los asistentes participarán de una agenda de negocios, turismo y relax.

Los próximos 26 y 27 de junio los distribuidores nacionales de Repycom Cía. Ltda., tienen una cita infaltable, la empresa cuencana prepara una serie de actividades que proporcionen a sus aliados comerciales horas de conocimientos, negocios y buena estadía.

Pablo Durán, Presidente de esta empresa cuencana con 41 años de experiencia, afirma que este evento se consolidará como "un encuentro tradicional tecnológico" cuyo principal objetivo es impulsar los negocios a través de las nuevas marcas que importa y dar a conocer el extenso portafolio de productos.

Durán añadió que esta convención, la cual espera reunir a más de 300 distribuidores, también funcionará como un espacio para exponer las diferentes herramientas de dirección y liderazgo que la propia empresa ha puesto en práctica con sus colaboradores. "Vamos a apoyar a nuestros distribuidores con el objetivo de ayudarles a generar las estrategias más adecuadas para tener mejores prácticas empresariales que generen mayores réditos económicos ofreciendo productos de mejor calidad a precios competitivos", señala el empresario cuencano.

Para ello, la agenda incluye exposición abierta de productos, soluciones a las problemáticas que enfrentan los distribuidores en la búsqueda de nuevos clientes, otorgamiento de créditos, estrategias basadas en precios bajos y promociones que estarán vigentes en la fecha de la convención y más.

Repycom busca consolidar su posición en el mercado del comercio de tecnología, así lo motivan sus 41 años de servicio y a la vez expandir su participación de mercado apoyada en su comunidad de distribuidores con la generación de nuevos negocios ayudándolos a mejorar su rentabilidad con el comercio de nuevas marcas y la búsqueda de nuevos nichos de mercado.

Kléver Villacís, Gerente Nacional de Ventas de Repycom, indicó que todo está listo para este evento, "Repycom mantiene su crecimiento y dinamismo en el mercado de tecnología porque nos hemos consolidado como un socio estratégico para la Comunidad de Distribuidores de todo el País, así que la invitación está hecha para que nuestros amigos distribuidores vengan y aprovechen y disfruten de esta convención".

En retribución a la fidelidad de sus clientes Repycom ha preparado una agenda de cortesía que involucra además: Estadía, City tour por los principales lugares turísticos de Cuenca, Noche Cuencana, y relax en Fuente y Spa Piedra de Agua.

OPTOMA ahora en Ecuador

Optoma, la marca líder mundial en el diseño y fabricación de proyectores, llega al Ecuador a través de Repycom Cía. Ltda., empresa proveedora de Tecnología a nivel nacional.



Los proyectores Optoma se fabrican cuidadosamente para ofrecer imágenes de nitidez cristalina con una calidad impresionante sin competencia mediante la incorporación de la última tecnología DLP® de Texas Instruments', junto con la pericia de la ingeniería óptica más avanzada y la dedicación a un producto de calidad superior haciendo cada vez más modelos innovadores.

La marca cuenta con una extensa plataforma de modelos utilizados mundialmente en Negocios, Educación, Audio/Video Profesional y Entretenimiento en Casa, esta gama tan extensa ha sobrepasado las expectativas de todos los usuarios.

Por la participación significativa de nuestra selección en el mundial, y por el lanzamiento de la marca, Repycom Cia. Ltda. lanza al mercado, entre otros equipos de proyección, el siguiente producto:

El modelo S316 DLP: con Proyección Brillante - 3200 ANSI Lumens. Resolución SVGA, relación de contraste de 15.000:1, Imágenes brillantes y nítidas con magníficos colores usando DLP. Entrada HDMI. Full 3D - altavoz incorporado, tecnología Full 3D y capacidades inalámbricas opcionales. Costo de consumo bajo - hasta 10.000 horas de vida de la lámpara. Liviano y portátil

El Internet fijo de CNT creció 71% en Pichincha

Redacción PCWorld Ecuador

Durante los primeros meses de este año, la Corporación Nacional de Telecomunicaciones CNT EP fortaleció su trabajo para incrementar la cobertura del servicio de banda ancha en los hogares pichinchanos. Son 17.647 puertos de internet comercializados a lo largo y ancho de la provincia.

Carlos Loayza, administrador de la regional 2, señala que con el cumplimiento de metas se refleja el compromiso que tiene la estatal con los ecuatorianos. Detalló diversos planes, para todo tipo de necesidades, mismos que oscilan entre USD 18 más IVA hasta USD 105.

Desde el 2012 hasta la fecha, el crecimiento de internet fijo proporcionado por CNT es de 71%, cifra bastante significativa en un mercado que tiene variadas ofertas. Los interesados en adquirir el servicio podrán comunicarse al 100 o 1800 100-100 opción 2 y participar en la campaña Promogol para acumular más goles y ganar varios premios, incluido pasajes a Brasil. •

Laptops con dos años de garantía, la oferta de Hardware Doctor

Redacción PCWorld Ecuador

Una de las especialidades de Hardware Doctor ha sido la reparación de laptops, tabletas, microelectrónica avanzada, tarjetas lógicas. También la importación directa de partes y piezas de laptops. No obstante, este año la apuesta es en grande, traerán repuestos de portátiles a mayor escala para proveer al mercado local, al mismo tiempo, comercializarán laptops, de las mejores marcas, con garantia extendida de 2 años.

La empresa, que lleva seis años en el mercado, nació con la misión de dar un verdadero soporte en microelectrónica, con laboratorios equipados y mano de obra calificada, frente a una demanda cada vez más creciente de este servicio. Por esos tiempos, y hasta la actualidad, la movilidad informática dejo de ser un lujo convirtiéndose en una necesidad para estudiantes y profesionales, quienes buscan salvar la inversión hecha en su equipo.

Si algún dispositivo electrónico sufre algún daño, sus propietarios pueden llevarlos a la Reina Victoria N22-58 y Veintimilla, Edificio Grecia II P.B oficina 4 o a la Francisco Gómez y Alonso de Angulo, Edificio Disfasur P.B. En estos locales se ofrecen mantenimientos preventivos y correctivos de laptops con repuestos originales y servicio con garantía. Asimismo, la compañía es pionera en Reballing Profesional (sustitución de soldaduras antiguas en el procesador por nuevas) con tecnología de punta para evitar que los equipos sean desechados por los usuarios. Aparte se venden pantallas, cargadores, baterías y teclados de laptop.

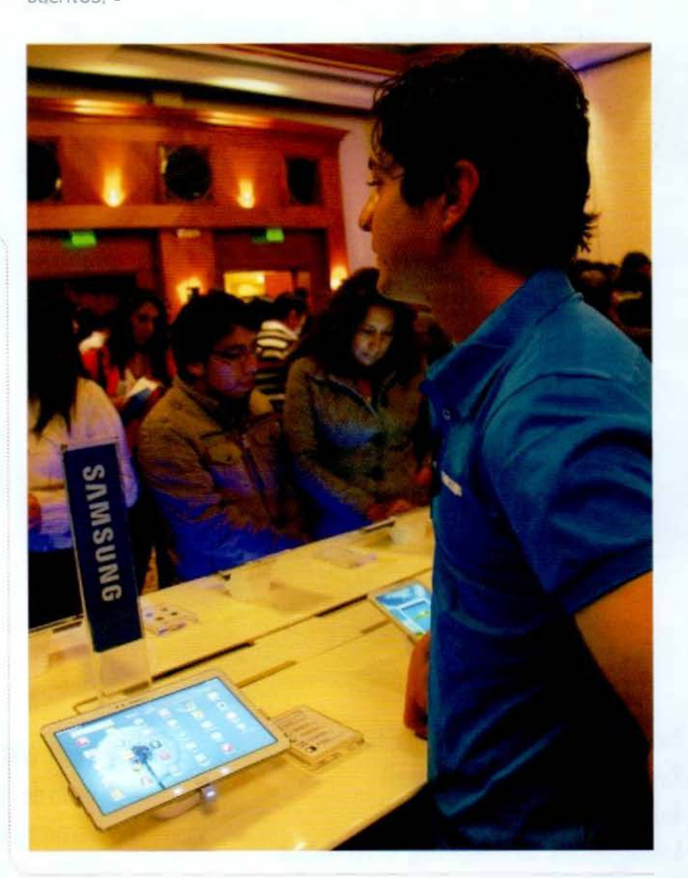
Hardware Doctor atiende al público en general y a los distribuidores de pequeños negocios. Está en la capacidad de dar soporte de hardware a toda empresa pública o privada que lo requiera. Posee tecnología de alta gama, lo que le valió la certificación de Sewmark Zm Technology C.O. LTD y Zhuomao, ambos proveedores de máquinas de reballing especializadas de Shenzhen. •

Samsung hizo gala de sus adelantos tecnológicos

Redacción PCWorld Ecuador

Tecnomega, mayorista de tecnología en Ecuador, realizó en Quito una demostración de productos Samsung Electronics.

Durante el evento los distribuidores y canales invitados pudieron experimentar con la tecnología exhibida de tabletas, impresoras y televisores. Según Víctor Hugo Silva, gerente de ventas de Tecnomega, el objetivo es que la marca Samsung y su empresa se consoliden en el mercado, además, de ganar mayor con-fianza de sus clientes. •



Km Solutions fue premiado por Kyocera Document Solutions

Redacción PCWorld Ecuador

Kyocera Document Solutions, fabricante japonés de soluciones de impresión, realizó su reunión anual Panamericana de distribuidores, en Las Vegas Estados Unidos, el pasado 17 de abril. Durante ese encuentro KMSolutions, distribuidor oficial en Ecuador, fue premiado por su sobresaliente desempeño en 2013, al haber sido el distribuidor con mayor crecimiento durante este año en toda Latinoamérica.

En la reunión de apertura el Presidente y CEO de Kyocera Document Solutions America, Norihico Ina, reafirmó su compromiso con los distribuidores, su apuesta por la investigación y desarrollo de nuevos productos, así como la consolidación de ventas utilizando el concepto Kyocera Total Document Solutions.

El giro de negocio de KM Solutions es la comercialización y distribución a nivel nacional de equipos, accesorios, aplicaciones, suministros, repuestos y mano de obra calificada por la marca Kyocera. Además de la prestación del Servicio de Outsourcing de Impresión utilizando equipos Kyocera de alta tecnología y calidad, de esa manera ofrece bajos costos operativos y elevada productividad para los usuarios a través de sus múltiples aplicaciones de negocios.

Las impresoras, multifuncionales y copiadoras Kyocera poseen una tecnología exclusiva que permite reducir costos de impresión incorporando partes de Larga Duración basados en la utilización de la cerámica fina (uno de los elementos más resistentes en la naturaleza), reducir ciclos de mantenimiento y cambio de partes, manteniendo los altos niveles de productividad y excepcional calidad de imagen que exige actualmente el segmento corporativo y que también contribuyen con el medio ambiente al contener recipientes reciclables. •



Reunión anual Panamericana de distribuidores realizadapor Kyocera Document Solitions, en las Vegas, Estados Unidos, el pasado 17 de abril.

Dentro de las ventajas incluidas en la renta de equipos con la plataforma de impresión Kyocera tenemos:

- Administración remota de los equipos de impresión y multifunción (para lo cual cuenta con un software sin costo).
- Creación de centros de costos por usuario y/o grupos de trabajo.
- Utilización de un solo driver de impresión para todos los equipos sin importar el modelo.
- Formatos electrónicos para data variable.
- Posibilidad de digitalización de documentos con llaves de acceso que posibilitan su integración con cualquier Software de manejo documental.
- Reducción de costos operativos y mayor productividad.

América Latina, una de las primeras regiones en recibir los nuevos Lumia con Windows Phone 8.1

Redacción PCWorld Ecuador

A través de su portal web, Microsoft anunció hace poco los primeros smartphones que llegarán a los mercados latinoamericanos con Windows Phone 8.1. El insignia Nokia Lumia 930 es un equipo con un innovador diseño que combina metal y policarbonato equipado con una cámara de 20 megapixeles, lentes Zeiss, PureView y Estabilización Óptica de Imagen para resultados de video y foto impactantes.

Mientras que una versión del Nokia Lumia 630 Single SIM y del Nokia Lumia 635, compatible con redes 4G (LTE), está planificado para salir al mercado latino en el tercer trimestre de este año.

A principios de Abril, estos tres smartphones fueron anunciados a nivel mundial por Stephen Elop, vicepresidente ejecutivo de Microsoft Devices Group, durante Build, una conferencia para desarrolladores organizada por Microsoft en San Francisco.



Poco antes de finalizar la venta de su división de dispositivos y servicios, Nokia también dio a conocer que la actualización para Windows Phone 8.1 estará disponible para toda la línea Lumia con Windows Phone 8 a partir del tercer trimestre, dependiendo de las pruebas y aprobaciones de los socios estratégicos.

Anderson Teixeira, vicepresidente ejecutivo para Latinoamérica de la nueva división de Microsoft, manifestó que la decisión de lanzar smartphones con recursos exclusivos de primera instancia en la Región, comprueba la relevancia de este mercado para el gigante informático.

Nokia Lumia 930: lo mejor de ambos mundos

El Nokia Lumia 930 es un smartphone que combina la tecnología de punta de Microsoft y la de la familia Lumia con lo más nuevo en experiencia de foto y video. El modelo también se destaca por el diseño elegante de aluminio y policarbonato y una pantalla ClearBlack de 5" full HD OLED para mejor visualización de imágenes y videos utilizando, por ejemplo, Netflix y Xbox Video hasta en ambientes con alta luminosidad.

Además, para garantizar un gran performance y sacar el mejor provecho del smartphone durante la ejecución de aplicaciones, juegos, uso de Internet y servicios integrados de Microsoft, como OneDrive y Microsoft Office, el Nokia Lumia 930 cuenta con el procesador Snapdragon 800 quad-core de 2.2GHz y memoria RAM de 2GB con memoria interna de 32GB. El aparato llegará a los países en el tercer trimestre.

Windows Phone 8.1: características exclusivas

Windows Phone 8.1 incluye gran cantidad de características que los usuarios de Lumia habían estado esperando. Adicional a más espacio para Live Tiles, ahora hay una tercera columna en la pantalla principal, la nueva versión del sistema operativo móvil de Microsoft ofrece acceso al centro de notificaciones con tan solo un toque en la pantalla, además de una forma más rápida para escribir mediante Word Flow.

Según el portal de Micorsoft, la nueva versión del sistema operativo estará disponible para todos los dispositivos que ejecuten Windows Phone 8 y hará que estos teléfonos inteligentes sean más atractivos para el uso profesional, con seguridad mejorada mediante protocolos de encriptación y oportunidades para la personalización corporativa.

Windows Phone está disponible en 20 países de América Latina con un portafolio de 10 equipos para satisfacer todos los presupuestos. Los usuarios pueden disfrutar de alrededor de 250 mil aplicaciones disponibles mediante la Windows Phone Store. •

DIRECTORIO NACIONAL DE T.I.

AZUAY

ASESORÍA



COMPUTADORAS Y ACCESORIOS



EQUIPOS DE IMPRESIÓN



MAYORISTA



SOFTWARE



GUAYAS

ANTIVIRUS



- Firewall
- Cifrado de Redes LAN y WAN
- Cifrado de discos, archivosy bases de datos.
- Autentificación de Doble Factor (Tokens, Smart Cards).
- Firma Electrónica
- Anti-virus - Anti-Spam Filtrado URL
- Detección de Vulnerabilidades
- VMWare Virtualización
- Prevención de Perdida de Datos DLP

GUAYAQUIL:
Av. del Periodista 412 y Av. Olimpo
Teléfonos: 2396399 - 2288632
E-mail: info@avp-ec.com

QUITO:
Leonidas Plaza N24-318 y Baquerizo Moreno
Edif. Plaza 246 Ofic. 101.
Telf.: 022529003 - 022549275 - 026008858

www.avp-ec.com



CABLEADO ESTRUCTURADO



CABLEADO ESTRUCTURADO



Soluciones para cableado estructurado, redes, telefonía, control de accesos y seguridad

QUITO: Av. 10 de Agosto N37-116 y Av. Naciones Unidas
Telf. (02) 5107 956 (02) 5107 955 (02) 2458 274

GUAYAQUIL: Av. de las Americas C.C. Las Americas Local 12
Telf. (04) 60 13 928 (04) 6016 671 (04) 2295 258

CUENCA: Gran Colombia E21-150 y Unidad Nacional
Telf. (07) 2825 507



Schneider Electric

CONNECTION



FLUKE networks



IDEAL



TP-LINK
The Reliable Choice

www.hentel.com.ec





CÁMARAS DE SEGURIDAD



AVTECH HIKVISION MERCOM VIVOTEK STV QNAP SOYAL ZKSoftware

MATRIZ GUAYAQUIL	SUCURSAL QUITO	SUCURSAL CUENCA
PBX: (04) 3712850	Teléfono: (02) 2455539	Teléfono: (07) 2812425
Movistar: (095) 8929231	Movistar: (099) 810 2370	Movistar: (095) 8939230
Claro: (098) 5915318	Claro: (099) 9 649413	Claro: (099) 9 649749
ventas@sistemasdeseguridad.com.ec	ventasquito@sistemasdeseguridad.com.ec	ventascuenca@sistemasdeseguridad.com.ec

MAYORISTAS





COMPUTADORAS Y ACCESORIOS



INTEGRADORES



ADEXUS
www.ADEXUS.com
Vivimos la innovación, Sabemos de Tecnología

NetApp — Soluciones integradas de almacenamiento de datos que permiten sacar el máximo partido a la virtualización, el cloud computing y la eficiencia del almacenamiento para mejorar la rentabilidad, la agilidad y el rendimiento de su negocio.

CISCO — Redes sin fronteras (Routing y switching, Seguridad, Movilidad, Optimización), Colaboración (Telefonía IP, Video Conferencia, Mensajería unificada, Telepresencia), Data Center (Gestión unificada, Fabric unificado, Computo unificado).

hp — Servidores en formato Blade y Rack, Almacenamiento, Respaldo, Consolidación. Soluciones de software que integran y automatizan la gestión de servicios y control de calidad de TI. Aplicando las mejores prácticas ITIL.

riverbed — Soluciones de Optimización, Visibilidad, Monitoreo y Control de rendimiento de aplicaciones en entorno WAN, LAN. Aceleración en la nube Pública y Privada.

vmware — Virtualización de Centros de Datos, TI como servicio, Consolidación y contención, Alta disponibilidad, Servicios de Cloud.

ORACLE — Consultoría en Base de Datos, Instalación y configuración, Soporte 7x 24, Alta Disponibilidad, Migraciones, Seguridades, Afinamiento.

xerox — Outsourcing y servicio integral de impresión departamental.

RSA SECURITY — Soluciones de verificación de identidad y control de acceso, encriptación y administración de claves, normas de seguridad y Protección contra fraudes.

CITRIX — Redes de nube empresariales que garantizan el mejor rendimiento, disponibilidad y seguridad para todas las aplicaciones, escritorios virtuales, aplicaciones comerciales empresariales y servicios móviles.

ZELLABOX — Micro Data Center (MDC) es una solución rentable y autónoma, diseñada para alojar sus equipos críticos de redes y para proveer la infraestructura de una sala tradicional de servidores, en un gabinete portátil, autosuficiente y robusto.

Quantum — Solución de software que recorre toda la cadena de suministro, desde planificación de demanda, gestión logística, producción y manejo de centros de distribución, hasta gestión de flotas y gestión de almacenes.

Guayaquil :Miguel H .Alcívar Edificio . Torres del Norte Torre A 7mo piso, oficina 702 Fonos.:(5934) 268 7373 - 268 7212

REGULADORES Y UPS



REGULADORES Y UPS







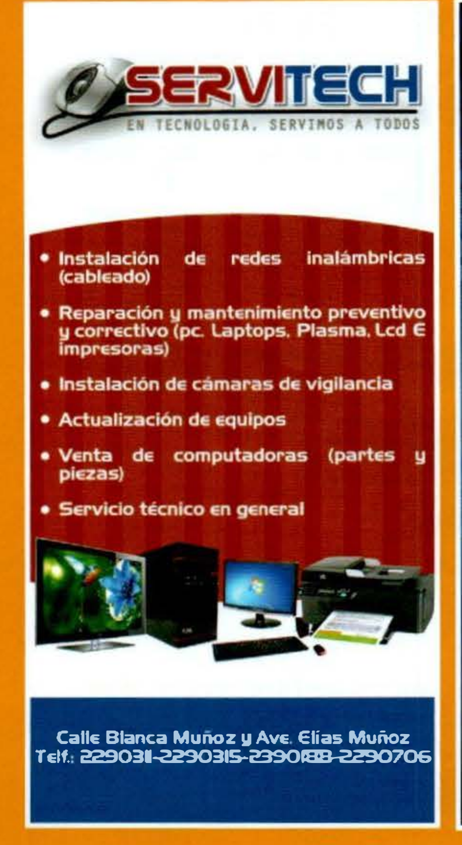
SERV. TÉCNICO Y C. AUTORIZADO DE SERVICIO







SERVICIO TÉCNICO



TELECOMUNICACIONES



TONERS Y TINTAS



TONERS Y TINTAS







•Sistemas Contínuos
•Suministros de Sublimación
•Tintas • Cartuchos

DISTRIBUIDORES DE TINTA



(04) 6017285 - 0992260593 - 0982587835
Email: tigua340@hotmail.com

TONERS Y TINTAS



GUAYAS

SERVICIOS ESPECIALIZADOS



¡SU ALIADO TECNOLÓGICO!

SAT
Sistema de ahorro total.

SERVICIOS DE IMPRESIÓN
Tarjetas de presentación, Papelería Comercial Creativa, Artículos Promocionales, Estampados.

DIGITALIZACIÓN
Captura, archivo y búsqueda de documentos electrónicos.

SERVICIO TÉCNICO
Preventivo, Mantenimiento y Reparación de equipos de impresión y computación (Servidores, Equipos, de escritorios y portátiles) para todas las marcas.
Diseño e Instalación de Cableado Estructurado y de Redes Inalámbricas.

VENTA DE EQUIPOS
Impresión, Computación y Suministros para todas las marcas.

Creando un mundo tecnológico al servicio del cliente.



Telf.: (593 - 4) 2690602
redcomput@redcomputsa.com
Guayaquil: Av. 9 de Octubre # 1514 y G. Moreno esquina.

SISTEMAS DE SEGURIDAD

LA SEGURIDAD DE LA EMPRESA NO ES UNA OPCIÓN, PROTÉJELA CON SISTEMAS DE VIDEOVIGILANCIA



NIKOTRON

TE ACERCA A LA TECNOLOGÍA

Venta, asesoría, Instalación y configuración de sistemas de video vigilancia para empresas y hogar.

Guayaquil: Colon 229 y Pedro Carbo - Teléfono: (04) 2531906
Email: wdelgado@nikotron.us - Website.: www.nikotron.us

ANTIVIRUS



ASESORÍA EN PORTÁTILES



PICHINCHA

BATERÍAS



BATERÍAS





CENTRO DE DATOS



INTEGRADORES

ADEXUS

www.ADEXUS.com

Vivimos la innovación, Sabemos de Tecnología



NetApp — Soluciones integradas de almacenamiento de datos que permiten sacar el máximo partido a la virtualización, el cloud computing y la eficiencia del almacenamiento para mejorar la rentabilidad, la agilidad y el rendimiento de su negocio.

CISCO — Redes sin fronteras (Routing y switching, Seguridad, Movilidad, Optimización), Colaboración (Telefonía IP, Video Conferencia, Mensajería unificada, Telepresencia), Data Center (Gestión unificada, Fabric unificada, Computo unificado).

hp — Servidores en formato Blade y Rack, Almacenamiento, Respaldo, Consolidación. Soluciones de software que integran y automatizan la gestión de servicios y control de calidad de TI. Aplicando las mejores prácticas ITIL.

riverbed — Soluciones de Optimización, Visibilidad, Monitoreo y Control de rendimiento de aplicaciones en entorno WAN, LAN. Aceleración en la nube Pública y Privada.

vmware — Virtualización de Centros de Datos, TI como servicio, Consolidación y contención, Alta Disponibilidad, Servicios de Cloud.

ORACLE — Consultoría en Base de Datos, instalación y configuración, Soporte 7x 24, Alta Disponibilidad, Migraciones, Seguridades, Afinamiento.

xerox — Outsourcing y servicio integral de impresión departamental.

RSA SECURITY — Soluciones de verificación de identidad y control de acceso, encriptación y administración de claves, normas de seguridad y Protección contra fraudes.

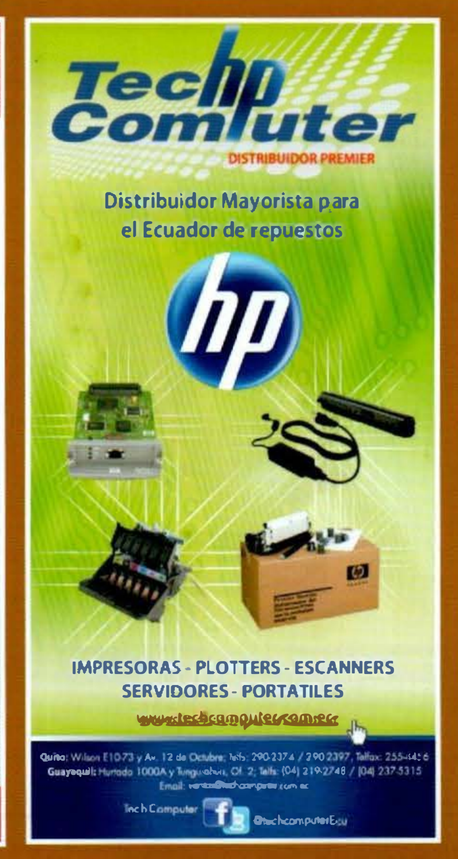
CITRIX — Redes de nube empresariales que garantizan el mejor rendimiento, disponibilidad y seguridad para todas las aplicaciones, escritorios virtuales, aplicaciones comerciales empresariales y servicios móviles.

ZELLABOX — Micro Data Center (MDC) es una solución rentable y autónoma, diseñada para alojar sus equipos críticos de redes y para proveer la infraestructura de una sala tradicional de servidores, en un gabinete portátil, autosuficiente y robusto.

Quantum — Solución de software que recorre toda la cadena de suministro, desde planificación de demanda, gestión logística, producción y manejo de centros de distribución, hasta gestión de flotas y gestión de almacenes.

Quito: Av. De los Shyris 344 y Av. Eloy Alfaro Edificio Parque Central Piso 6, PBX (593-2) 382 3867 - Fax: (593-2) 382 3820

MAYORISTAS







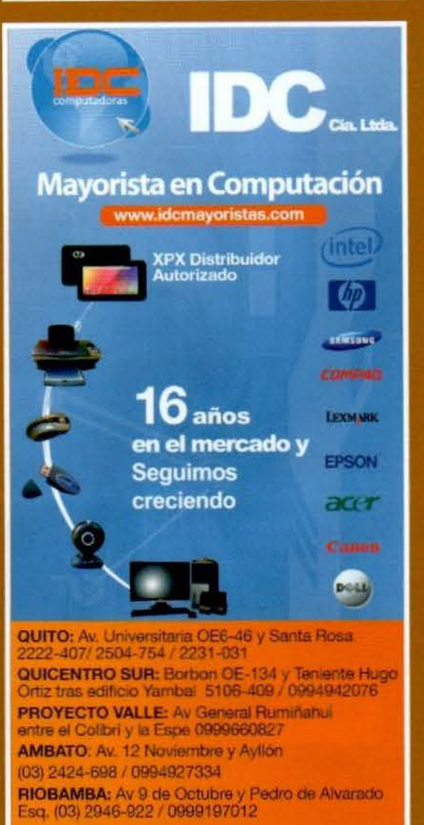
Mayoristas en computación
Laptops
Equipos portátiles y ultraportátiles
Torres duplicadoras (DVD-RW, BluRayRW)
Computadoras de escritorio (Partes y Piezas)
Accesorios (Flash Memory,Mp3,Mp4)
Soporte Técnico
PBX: 252-8506 Quito - Ecuador

http://www.pinsoft.ec

* Nosotros Calificamos a nuestros Distribuidores para acceder a precios de distribuidor para ser real proveedor

PICHINCHA

MAYORISTAS EN COMPUTACIÓN



MAYORISTAS - EQUIPOS DE COMUNICACIÓN



REGULADORES Y UPS



SISTEMAS ELÉCTRICOS



Racks, Accesorios y organizadores para cableado estructurado








Dexson
Schneider Electric

MATRIZ Y PLANTA INDUSTRIAL - QUITO: Av. De Los Arupos E1-170 y Galo Plaza Lasso Km 5 ½.
Teléfonos: (593-2)2807380 - 2807381 - 2807382 - 2807383 Fax: 2807475
SUCURSAL GUAYAQUIL: Vía Daule Km 6 ½ (Av. Martha Bucaram)
Teléfonos: (593-4) 2256605 - 2256606 - 2254224 - 2254700
Email: inselec@inselec.com.ec
Quito - Ecuador
www.inselec.com.ec
www.beaucoup.com.ec

SEGURIDAD INFORMÁTICA



The Cloud Security Company





Av. República del Salvador 733 y Portugal,
Edf. Gabriela 3, Ofic. 100 - Quito
Telf: (593 2) 2250 584
ventas@ec.pandasecurity.com

SERVICIO TÉCNICO



Especialistas en:
Software & Hardware

- LAPTOPS
- TABLETS
- TELEFONIA MOVIL



Repuestos & Accesorios

SERVICIO AUTORIZADO SONY make.believe VAIO



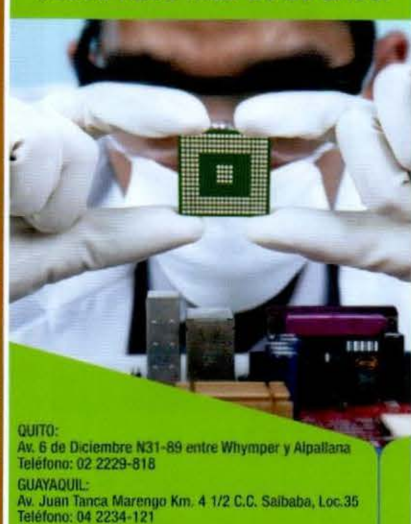
MATRIZ: Av. Napo S6-288 y Upano (frente al Colegio MONTÚFAR)
Telfs.: (593 2) 265 8033 / 266 4819 Telefax: (593 2) 264 9853
Cel.: 099725 2803/ 099970 6164 - QUITO ECUADOR

Sucursal (VAIO) 022652184/0996823977
Sucursal (GUAJALO) Telf.: 02 273 3984
Sucursal (VA LE) Telf.: 02 286 9666
Sucursal (CARCELEN) Telf.: 02 248 2726

BUSCANOS EN:
sermatecelectronica.com
info@sermatecelectronica.com



El único del Ecuador desde hace más de 20 años.

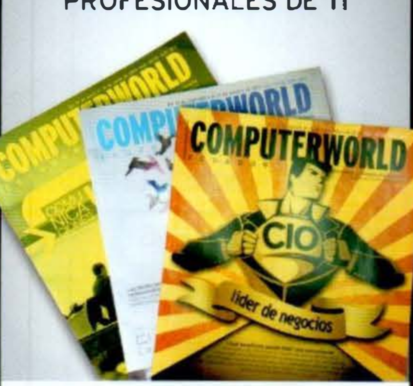


QUITO:
Av. 6 de Diciembre N31-89 entre Whymper y Alpallana
Teléfono: 02 2229-818

GUAYAQUIL:
Av. Juan Tanca Marengo Km. 4 1/2 C.C. Saibaba, Loc.35
Teléfono: 04 2234-121

COMPUTERWORLD
ECUADOR

EL PERIÓDICO DE LOS PROFESIONALES DE TI



SUSCRIPCIONES

QUITO:
Av. Amazonas 3123 y Azuay. Ed. Copladi, piso 8. Tel.: (593 2) 2430560 Ext. 127
Tel.: (593 4) 2925397
e-mail:suscripciones.uio@pcworld.com.ec

GUAYAQUIL
Av. de las Américas. Centro de Convenciones Simón Bolívar, oficina 10
Tel.: (593 4) 2925397
e-mail:suscripciones.gye@pcworld.com.ec

SUMINISTROS



SISTEMAS DE TINTA CONTINUA



TINTA MOORIM
PARA IMPRESORAS
DISTRIBUIDOR DE LA MARCA PARA ECUADOR

CHIPS



SOPORTE TÉCNICO

IMPORTADOR MAYORISTA









Av. 9 de Octubre N22-108 y Veintimilla
Edificio Dental Acosta Of.203
Telf.: 2550186
email: ventasing.com@gmail.com

CORPORACIÓN GUS VIVAN
LOS MEJORES PRECIOS EN LAS MEJORES MARCAS

Panasonic Kingston EPSON imation





Verbatim LEXMARK Canon xerox











LINKSYS by Cisco COPYLASER

DISTRIBUIDORES MAYORISTAS

NORTE COMPU PAPER

Principal: Legarda OE7-286 y Pedro de Alvarado (Sector Cotocollao)
Call Center: 341-0384 / 341-0385 341/0390
e-mail / skype:
ventas1@compupaper.com.ec
ventas2@compupaper.co.ec
Sucursal: Ulloa N21-23 y San Gregorio, Edif. Tequila P.B.
Telf.: 254-3480 / 222-0538

www.compupaper.com.ec

CENTRO



18 de Septiembrem OE3-182 y Av. América. Edif. Blancob, subsuelo.
Diagonal al Hospital del IESS.
Call Center: 255-3815 / 250-5163 290-4197 / 255-6960
e-mail / skype:
ventas1@compucintas.com
ventas2@compucintas.com

www.compucintas.com

SUR Computoner

Av. Jacinto Collaguazo S9-557 y Cañaris (Sector La Magdalena)
Call Center: 266-4756 / 265-1937 6043-769 / 6043-768
e-mail / skype:
ventas1@computoner.com.ec
ventas2@computoner.com.ec

www.computoner.com.ec

Quito - Ecuador

PICHINCHA

TELEFONÍA IP / CALL CENTER

